# Ранги Культивации, алхимии и духовных зверей.

\*Первая стадия - конденсация Ци. Девять ступеней.

\*Вторая стадия - возведение основания, девять ступеней.

\*Третья стадия - формирование ядра, четыре ступени.

\*Четвертая стадия - зарождение души, девять ступеней.

\*Пятая стадия - обретение бессмертия, на этой стадии минимальное количество заклинателей. Девятая ступень дарует бессмертие.

\*

Девятая ступень стадии возведения основания открывает полет на мече.

Вершина стадии формирования ядра позволяет использовать небесную лодку

\*

Система алхимии.

Пилюли имеют щесть рангов, и пилюля каждого ранга имеет качество от низкого, до божественного - - -> низкое качество, обычное качество, среднее качество, высшее, небесное, и божественное. Каждый ранг качества повышает эффективность пилюли в полтора раза, божественная в три раза.

\*

священные звери 12 ранговая система:

12 ранг – сильнее чем заклинатель на стадии пика бессмертия

11 ранг – равен заклинателю на ранней стадии бессмертия

10 – ранг – равен заклинателю на пике зарождения души

9 ранг – равен заклинателю на ранней стадии зарождения души

8 ранг – равен заклинателю на пике формирования ядра

7 ранг – равен заклинателю на ранней стадии формирования ядра

6 ранг – равен заклинателю между возведением основания и формированием ядра

5 ранг – равен заклинателю на пике возведения основания

4 ранг – равен ранней стадии возведения основания

3 ранг – равен стадии между конденсацией Ци и возведением основания

2 ранг – пик конденсации Ци

1 ранг – начальная стадия конденсации Ци