**План:**

1. Ландшафт и рельеф.

 По полюсам ледники, 6 материков подобных Земным. Антарктида-Аспер, Северная Америка- Исангур, Южная Америка-Флосгур, Африка- Маэрор, Евразия- Арбаро, Австралия-Энельмар.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Континент** | **Флора** | **Фауна** | **Разумные расы** | **Основной вид деятельности населения** | **Климатические особенности** |
| Аспер | Отсутствует | Морские птицы по побережью, в глубине материка отсутствует. | Люди,ЭлементалиЭльфы, Гномы,Нежить. | Небольшие поселения вдоль береговой линии занимающиеся рыбным промыслом и снабжением исследовательских городков в глубине материка, добыча полезных ископаемых, научные исследования. | Экстремально низкие температуры, сильные ветры, вследствие практически полного отсутствия естественных возвышенностей. Аномально стихийные зоны по всему материку. |
| Исангур | Большая часть хвойные леса, низкорослые кустарники, травы.  | По побережью морские птицы Не крупные травоядные, с/х животные, хищники: преобладают крупные волки, на юге континента- Арахнары. Супер хищники на континенте отсутствует. Среди травоядных наиболее распространены парнокопытные ( Даморы), аналог земных коров, Граны- крупные птицы, с мощными ногами и практически не развитыми крыльями). Широко распространены рептилии, насекомые и паукообразные. | ОркиНежитьНочные эльфы | На севере: охота, бортничество, скотоводство,На берегах рек, морей и океанов- рыболовство.На юге: добыча полезных ископаемых, активная внешняя торговля с ближайшим континентом. | Климат умеренный, зима дольше, чем на других материках, летом сильные дожди, шторма, ураганы, бури. |
| Флосгур | Тропические леса, джунгли.Примечание: флора крайне разнообразна, присутствуют ядовитые и плотоядные растения, ( рацион: мелкие грызуны и прочие не крупные животные).Большой процент разумных растений, однако, энты отсутствуют. Все растения на континенте соединены единой информационной сетью с огромным деревом в сердце леса – Патрино. | Основа фауны рептилии, земноводные, членистоногие. В большом количестве присутствуют мелкие грызуны, чей основной рацион-фрукты. Хищники практически отсутствуют. Супер хищник- Эгорны.Крупные всеядные широко распространены – Трапотачи (обезьяны) | ОркиЭльфы | ОхотаС/ХСадоводствоИзготовление винИзучение магии: земли и природы у эльфов.Тотемного столба у орков. | Большая влажность,Частые обильные дожди,«Ночной сезон» ( в зимнее время наблюдается ночь длинной в 2 месяца), отсутствие снега в зимний период. |
| Маэрор | Низкорослые кустарники,Травы,В оазисах: большие деревья, с огромными раскидистыми листьями, фруктовые деревья, ягоды. В пустыне Нак –Хары (Ядовитый, частично разумный аналог Земного кактуса, плотоядный имеет крайне развитую и подвижную корневую систему, которую использует для добычи воды и охоты.)Зарх-неприметное растение питающееся магической энергией. Растет большими группами от 50-1500 экземпляров, выглядит как небольшой цветок, песчаного цвета с небольшими слабо выраженными листьями, развитой корневой системой и тремя усиками для обнаружения пищи. По размеру не превышает 10-20 см. Основной источник питания энергия солнца. Особо опасен для магов.Шаргис- не высокий цветок ярко красного цвета, около 50-60 см., в высоту, растет вблизи скал. Обладает наркотическими свойствами. | Основную часть составляют не крупные насекомые, и падальщики всех мастей.А так же пресмыкающиеся и редкие виды млекопитающих, завезенные в экосистему вместе с появлением разумных рас и искусственно-адаптированные к ней. Один из ярких примеров Эль-Ля-Щиды: крупные вьючные животные выведенные из Даморов при помощи магии, отличительная черта- способность накапливать воду в тканях, очень большая выносливость и физическая сила, при этом потребление пищи и воды во время перехода в 6 -8 раз меньше чем у лошади.Из-за накапливания жидкостей в тканях имеют очень большие размеры, однако, после одного перехода уменьшаются в размере в 1.3-1.5 раз ( под переходом имеется ввиду нахождение в пустыне за 1 месяц.) | НежитьЭлементалиЛюдиДухи пустынь(джины, ифриты и др.). | ТорговляС/Х вдоль небольших рек и у оазисов, садоводство.Ремесло Города этого материка являются единственными поставщиками Ихрима  | Аномально-высокие температурыПрактически полное отсутствие воды за исключением некоторых регионовЧастые ветры и песчаные буриПрим.: В центре материка находится огромная по своей площади и глубине озеро, называемое Оком Иаллона, от которого на юг в сторону океана текут 3 реки. |
| Арбаро | Сильно зависит от природных зон.На материке выделяют несколько из них: Центральная, Западная, Восточная, Северная и Южная.Большую часть континента занимают леса, холмы и равнины.В центре леса хвойные, на севере практически отсутствуют, во всех остальных частях смешанные и широколиственные.( Упомянуть эльфийские леса).На юге начинается переход в лесо-степную и степную зону. Флора практически идентична Земной. | Практически идентична Земной.АрахнарыНа юге в степях Этзур( большой ездовой волк)Сургасы( большой ездовой кот, тип снежный барс) | ЛюдиОркиЭльфыГномыНежитьНочные эльфы. | ОхотаС/ХСадоводствоБортничествоРемеслоРыболовствоТорговляМагияДобыча полезных ископаемых | В центре материка климат резко-континентальный ( зимой экстремально-низкие, летом экстремально-высокие температуры)На побережье климат более мягкий. Общий климат материка- умеренный. Присутствует зима, с устойчивым снежным покровом, теплое и в меру сухое лето ( в различных частях материка климат может не значительно отличаться). |
| Энельмар | ОстроваИзобилует: фруктовые деревья, в глубине материка тропические джунгли. | Основа фауны рептилии, земноводные, членистоногие. В большом количестве присутствуют мелкие грызуны, чей основной рацион-фрукты. Хищники практически отсутствуют. | Все разумные расы | С/ХСадоводствоРыболовствоСудостроениеПиратство | Суб-тропический, частые дожди, штормыПрим., вокруг материка разбросано огромное количество островов и архипелагов, на многих из них идет активная вулканическая деятельность, из-за чего на северных островах и архипелагах существует отдельное государство магов стихии огня. |

**Религии:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Раса** | **Религия** |
| Люди | Монотеизм. (Бог Света) |
| Нежить | Язычество (Культ трех Богов) |
| Орки | Язычество (Духи тотемного столба и предков) |
| Эльфы | Понтеизм (Вера в мать природу) |
| Гномы | Язычество (Два культа. В одном глава Азур Нарах-Бог войны. В другом- Дур-Нарг –Бог торговли) |
| Ночные эльфы | Монотеизм (Богиня ночи и луны) |