**План:**

1. Ландшафт и рельеф.

По полюсам ледники, 6 материков подобных Земным. Антарктида-Аспер, Северная Америка- Исангур, Южная Америка-Флосгур, Африка- Маэрор, Евразия- Арбаро, Австралия-Энельмар.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Континент** | **Флора** | **Фауна** | **Разумные расы** | **Основной вид деятельности населения** | **Климатические особенности** |
| Аспер | Отсутствует | Морские птицы по побережью, в глубине материка отсутствует. | Люди,  Элементали  Эльфы,  Гномы,  Нежить. | Небольшие поселения вдоль береговой линии занимающиеся рыбным промыслом и снабжением исследовательских городков в глубине материка, добыча полезных ископаемых, научные исследования. | Экстремально низкие температуры, сильные ветры, вследствие практически полного отсутствия естественных возвышенностей. Аномально стихийные зоны по всему материку. |
| Исангур | Большая часть хвойные леса, низкорослые кустарники, травы. | По побережью морские птицы  Не крупные травоядные, с/х животные, хищники: преобладают крупные волки, на юге континента- Арахнары. Супер хищники на континенте отсутствует. Среди травоядных наиболее распространены парнокопытные ( Даморы), аналог земных коров, Граны- крупные птицы, с мощными ногами и практически не развитыми крыльями). Широко распространены рептилии, насекомые и паукообразные. | Орки  Нежить  Ночные эльфы | На севере: охота, бортничество, скотоводство,  На берегах рек, морей и океанов- рыболовство.  На юге: добыча полезных ископаемых, активная внешняя торговля с ближайшим континентом. | Климат умеренный, зима дольше, чем на других материках, летом сильные дожди, шторма, ураганы, бури. |
| Флосгур | Тропические леса, джунгли.  Примечание: флора крайне разнообразна, присутствуют ядовитые и плотоядные растения, ( рацион: мелкие грызуны и прочие не крупные животные).  Большой процент разумных растений, однако, энты отсутствуют. Все растения на континенте соединены единой информационной сетью с огромным деревом в сердце леса – Патрино. | Основа фауны рептилии, земноводные, членистоногие. В большом количестве присутствуют мелкие грызуны, чей основной рацион-фрукты.  Хищники практически отсутствуют. Супер хищник- Эгорны.  Крупные всеядные широко распространены – Трапотачи (обезьяны) | Орки  Эльфы | Охота  С/Х  Садоводство  Изготовление вин  Изучение магии: земли и природы у эльфов.  Тотемного столба у орков. | Большая влажность,  Частые обильные дожди,  «Ночной сезон» ( в зимнее время наблюдается ночь длинной в 2 месяца), отсутствие снега в зимний период. |
| Маэрор | Низкорослые кустарники,  Травы,  В оазисах: большие деревья, с огромными раскидистыми листьями, фруктовые деревья, ягоды.  В пустыне Нак –Хары (Ядовитый, частично разумный аналог Земного кактуса, плотоядный имеет крайне развитую и подвижную корневую систему, которую использует для добычи воды и охоты.)  Зарх-неприметное растение питающееся магической энергией. Растет большими группами от 50-1500 экземпляров, выглядит как небольшой цветок, песчаного цвета с небольшими слабо выраженными листьями, развитой корневой системой и тремя усиками для обнаружения пищи. По размеру не превышает 10-20 см. Основной источник питания энергия солнца. Особо опасен для магов.  Шаргис- не высокий цветок ярко красного цвета, около 50-60 см., в высоту, растет вблизи скал. Обладает наркотическими свойствами. | Основную часть составляют не крупные насекомые, и падальщики всех мастей.  А так же пресмыкающиеся и редкие виды млекопитающих, завезенные в экосистему вместе с появлением разумных рас и искусственно-адаптированные к ней.  Один из ярких примеров Эль-Ля-Щиды: крупные вьючные животные выведенные из Даморов при помощи магии, отличительная черта- способность накапливать воду в тканях, очень большая выносливость и физическая сила, при этом потребление пищи и воды во время перехода в 6 -8 раз меньше чем у лошади.  Из-за накапливания жидкостей в тканях имеют очень большие размеры, однако, после одного перехода уменьшаются в размере в 1.3-1.5 раз ( под переходом имеется ввиду нахождение в пустыне за 1 месяц.) | Нежить  Элементали  Люди  Духи пустынь(джины, ифриты и др.). | Торговля  С/Х вдоль небольших рек и у оазисов, садоводство.  Ремесло  Города этого материка являются единственными поставщиками Ихрима | Аномально-высокие температуры  Практически полное отсутствие воды за исключением некоторых регионов  Частые ветры и песчаные бури  Прим.: В центре материка находится огромная по своей площади и глубине озеро, называемое Оком Иаллона, от которого на юг в сторону океана текут 3 реки. |
| Арбаро | Сильно зависит от природных зон.  На материке выделяют несколько из них: Центральная, Западная, Восточная, Северная и Южная.  Большую часть континента занимают леса, холмы и равнины.  В центре леса хвойные, на севере практически отсутствуют, во всех остальных частях смешанные и широколиственные.  ( Упомянуть эльфийские леса).  На юге начинается переход в лесо-степную и степную зону. Флора практически идентична Земной. | Практически идентична Земной.  Арахнары  На юге в степях Этзур( большой ездовой волк)  Сургасы( большой ездовой кот, тип снежный барс) | Люди  Орки  Эльфы  Гномы  Нежить  Ночные эльфы. | Охота  С/Х  Садоводство  Бортничество  Ремесло  Рыболовство  Торговля  Магия  Добыча полезных ископаемых | В центре материка климат резко-континентальный ( зимой экстремально-низкие, летом экстремально-высокие температуры)  На побережье климат более мягкий. Общий климат материка- умеренный.  Присутствует зима, с устойчивым снежным покровом, теплое и в меру сухое лето ( в различных частях материка климат может не значительно отличаться). |
| Энельмар | Острова  Изобилует: фруктовые деревья, в глубине материка тропические джунгли. | Основа фауны рептилии, земноводные, членистоногие. В большом количестве присутствуют мелкие грызуны, чей основной рацион-фрукты.  Хищники практически отсутствуют. | Все разумные расы | С/Х  Садоводство  Рыболовство  Судостроение  Пиратство | Суб-тропический, частые дожди, штормы  Прим., вокруг материка разбросано огромное количество островов и архипелагов, на многих из них идет активная вулканическая деятельность, из-за чего на северных островах и архипелагах существует отдельное государство магов стихии огня. |

**Религии:**

|  |  |
| --- | --- |
| **Раса** | **Религия** |
| Люди | Монотеизм. (Бог Света) |
| Нежить | Язычество (Культ трех Богов) |
| Орки | Язычество (Духи тотемного столба и предков) |
| Эльфы | Понтеизм (Вера в мать природу) |
| Гномы | Язычество (Два культа. В одном глава Азур Нарах-Бог войны. В другом- Дур-Нарг –Бог торговли) |
| Ночные эльфы | Монотеизм (Богиня ночи и луны) |