**Словарь терминов и понятий из книги**

1. Иерофант- пожизненный жрец богов
2. Ларон-Амар-изначальный, древний язык. Сейчас используется для сотворения заклятий
3. Далоран-приграничный регион. Место, где пролегает граница между землями Некромантов и людей
4. Кхор-Логар –одна из деревенек близ Далорана. Родина стражника Багрона
5. Джен и Коран- волки-провожатые, потомки древнего волка Эйрохира
6. Эйрохир-первый звездный волк, сотворённый Эллаем
7. Хана-жена Эйрохира, мать Джена и Корана
8. Эллай-творец, создатель всего
9. Шайра-богиня Смерти. Особенно почитаема жнецами
10. Арахнид(арахна) –богиня-паучиха. Божество, научившее людей некромантии
11. Дриады-духи деревьев и кустарников, низшие духи природы
12. Эльфы-один из народов Вартиса. Существа, живущие в лесах наедине с природой
13. Эо и Хао (разум и тело) –две формы нахождения энергии в мире, сотворенные Эллаем
14. Вартис-мир духов
15. Вариор-Земля
16. Разумные-существа, получившееся в результате слияния Эо и Хао
17. Духи Тотемного столба-низшие анималистические духи, которым покланяются многие степные народы( напр. Орки)
18. Ткачи- высшие духи. Находятся либо в образе паука, либо в образе существа с верхом человека и низом паука. Обитают в скалах вокруг храма Арахнид в Иллаверде. По преданиям прядут судьбы людей.
19. Дорога судьбы-мифологическая тропа, оставшаяся только в легендах Вартиса. По преданию, выводит всех иномирцев на предназначенный им путь. Изначально создавалась Эллаем для упрощения социализации иномирцев в мирах-дублях.
20. Иалон-одно из имен посланников Эллая. В земной культуре так же известен, как архангел Гавриил у христиан. Аналогичные образы встречаются и в других верованиях.
21. Объединенное королевство некромантов-политическое формирование, государство некромантов, возникшее в эпоху Раздора и объединившее в себе нежить со всего Вартиса.
22. Алганы-аналоги министерств в Объединенном королевстве
23. Некрополис-столица ОКН
24. Тан-Лидас-город Жнецов. Стоит у реки Стикс, естественного портала между мирами
25. Иллаверд-город Паука. Место, где обитает Арахнид и Ткачи
26. Аэль-Гест-город Семи Башен, резиденция библиария
27. Нигрис-город Тени.
28. Эрланаэль (Великая Пуща) –обширные лесные земли, в которых живут племена эльфов Вартиса
29. Орки-одна из рас, населяющая Вартис. Являются степными кочевниками. Воинственные.
30. Личи- маги нежити. Некроманты, не ушедшие после смерти к Шайре, а решившие жить дальше, разделив душу на части и заточив её в предметы.
31. Посох Трёх Богов-могущественный артефакт. Символ власти Иерофанта
32. Наар, Дерег и Хемрир-три брата, которые по легенде заложили все учение некромантов, встретив Арахнид и обучившись у неё этому искусству
33. Эклизиархия- церковь Света, распространившая свое влияние на множество людских городов. Воинственная религиозная организация, управляемая эклизирхом
34. Эклизиарх-верховный жрец. Духовный и светский лидер земель, принадлежащих Эклизиархии. Сочетает в себе всю полноту власти, стоит во главе Церкви Света и инквизиции.
35. Паладины-могущественные маги-воины Инквизиции. Помимо отличных навыков владения воинским искусством обладают весьма серьезными магическими способностями, что превращает их в очень опасных противников.
36. Великое Кладбище- результат варварских экспериментов древних некромантов. Некогда цветущие и богатые земли, уничтоженные и проклятые в результате чудовищного взрыва при неудачном эксперименте . Сейчас на этих пустошах кишит всевозможная нежить, из-за чего они и получили свое название.
37. Маор-Этиль- приграничная застава ОКН, задача которой в наборе и первичном обучении новобранцев для армии
38. Эгорны-хищники из семейства кошачьих, некогда населявшие мир Дерам. От них, в результате подселения Разума появились дерамийцы- первое население этого мира, давшее начало всем остальным народам и племенам. Во время уничтожения Дерама, часть этих очень разумных кошек перебралась в другие миры через порталы, интуитивно пытаясь спастись от катастрофы. Сейчас их популяция в разных мирах колеблется от нескольких десятков до нескольких тысяч.
39. Дерамийцы- зверолюди, основная и единственная разумная раса мира Дерам. Одни из первых разумных, основавшие в своем мире крайне развитую цивилизацию. Уничтожены вместе со своим родным мирам во времена распространения Хаоса. На сегодняшний день извращенные хаосом дерамийцы встречаются при набегах его исчадий на миры.
40. Арахнары- огромные полу разумные пауки, используются некромантами в качестве ездовых животных либо отдельной военной силы.
41. Паучий коготь-растение, представляющие из себя вьюн, стебли которого покрыты шипами. Имеет редкие и мелкие цветы. Используется некромантами в качестве защиты (запах цветов отпугивает дикую нежить, а толстый стебель и острые шипы прекрасно выполняют роль живой ключей изгороди)