Небольшая заметка о генезисе Айвена и Константина. К появлению их привел следующий эпизод. В HL 2, в главе «Шоссе 17», можно посмотреть с берега через бинокль на Новую Малую Одессу. И увидеть, как с полковником Кэббеджем ведет беседу G-ьмен. Так, может, полковник – его помощник, стал размышлять я, а вовсе не простой вояка, за которого себя выдает? А если есть один помощник, то почему не быть другому? И кто это тогда может быть? Ну, разумеется, отец Григорий! Буквально «Меч&Магия»: один помощник – для грубых дел, другой – для тонкой работы. Так схема вполне сформировалась.

Далее я стал смотреть, есть ли два этих парня в первой части. И один из них вполне нашелся: инструктор Дуайт Т. Барнс. Цитата из википедии: «Таинственный персонаж G-Man оказался заинтересован Шепардом: еще до инцидента в Чёрной Мезе его можно заметить в тренировочном лагере; в своём дневнике Адриан пишет, что тот не один раз наблюдал за ним». А какая фигура в этом лагере наиболее ярка? Вот-вот.

Стало быть, «меч» есть, но под «магию», увы, никого достойного не отыскалось. Зато читал в то время рассказ В. Васильева из евроконовского сборника «Спасти чужого/Убить чужого», а именно «Спасти рядового Айвена». Стилистика рассказа (в другой части сборника он пересекается с шикарным рассказом Лукьяненко), как ни удивительно, оказалась весьма схожей со вселенной Half-life, и выбор был сделан. Тут, конечно, со мной можно спорить, но, имхо, здешние эльфы – ну, чисто Альянс! )

Истинным именем «мага», таким образом, стало Айвен, он же Иван, и похожее подыскал и для «меча» – Константин. А далее стал размышлять, какая бы могла быть у этих персонажей предыстория. И она вполне отыскалась. Но об этом расскажет уже сам финал.