|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Статус Агента №8246 | | | | | | | | | | |
| Имя | | Гермиона Джин Флеймсмит (Грейнджер, Фламмшмидт) | | | | | | | | |
| Раса | | Человек-маг | | | | | | | | |
| Уровень | | 90 | | | | 75000/90000 | | | | |
| Класс | | Ведьма | | | | | | | | |
| Специализация | | Ведьма-артефактор | | | | | | | | |
| Титул | | «Сотворительница Договоров», «Наследница Холмса» | | | | | | | | |
| Характеристики | | | | | | | | | | |
| Телесные | | | | | Духовные | | | | | |
| Здоровье | 3420 | 3420 | | ОЗ | Мана | | 3100 | 3100 | | ОМ |
| Восстановление здоровья | 120+110 | | ОЗ/Мин | | Восстановление маны | | 200+295 | | ОМ/Мин | |
| Сила | 100 + 40 (15) | | | | Интеллект | | 255 + 40 (45) | | | |
| Ловкость | 120 + 185 (70) | | | | Мудрость | | 255 + 40 (45) | | | |
| Выносливость | 120 + 220 (105) | | | | Ядро | | 200 + 130 (65) | | | |
| Регенерация | 120 + 110 (65) | | | | Дух | | 200 + 315 (250) | | | |
| Удача | | | | | 298 | | | | | |
| Вторичные характеристики | | | | | | | | | | |
| Восприятие | 190 + 50 (46) | | | | Хладнокровие | | 100 + 360 (271) | | | |
| Привлекательность | 200 + 105 (101) | | | | Харизма | | 200 + 105 (101) | | | |
| Свободные очки характеристик | | | | | 0 | | | | | |
| Свободные очки умений | | | | | 0 | | | | | |
| Свободные очки навыков | | | | | 0 | | | | | |
| Деньги | | | | | 77 267 180 галлеонов 3 сикля 1 кнат | | | | | |
| Особенности: | | | | | | | | | | |
| Благословение Слаанеш | | | | | Вы смогли расположить к себе Темного Лорда Экстаза, Принца Удовольствий. | | | | | |
| Бонусы к Характеристикам | | | | | Ловкость  Выносливость  Харизма  Привлекательность  Восприятие- | | | | | |
| Бонусы к Навыкам | | | | | Фехтование  Хлыст  Готовка  Демонология- | | | | | |
|  | | | | | | | | | | |
| Агент Бога Игр | | | | | Вы заключили контракт с Богом Игр на выгодных условиях, теперь вы одна из козырных карт в его колоде. | | | | | |
| Бонусы к Характеристикам | | | | | Удача | | | | | |
| Дополнительно | | | | | Расширенная система  Личный помощник | | | | | |
|  | | | | | | | | | | |
| Сотворительница Договоров | | | | | Вы прошли углубленный курс божественной бюрократии и выдержали самую тяжелую практику. | | | | | |
| Бонус к Характеристикам | | | | | Интеллект  Мудрость  Восприятие | | | | | |
| Бонусы к Навыкам | | | | | Демонология | | | | | |
|  | | | | | | | | | | |
| Род Флэймсмит | | | | | Вы пробудили кровь предков, и достигли мастерства в одном из навыков присущих вашему роду. Теперь вы глава Рода. | | | | | |
| Бонусы к Навыкам | | | | | Чары  Зельеварение  Руны  Алхимия  Артефакторика | | | | | |
|  | | | | | | | | | | |
| Наследница Холмса | | | | | Вы повторили и превзошли одно из деяний великого детектива Шерлока Холмса. | | | | | |
| Бонусы к Навыкам | | | | | Сыскное дело  Рукопашный бой  Хлыст  Фехтование-  Стрельба- | | | | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Характеристики Фамильяра | | |
| Имя | Авис | |
| Раса | Демон | |
| Уровень | 90 | |
| Класс | Фамильяр Агента | |
| Титул | «Автономная Вспомогательная Эмблема Системы» | |
| Особенности: | | |
| Фамильяр Агента | | Существо или сущность что объединена с душой агента. Фамльяр не может предать или навредить агенту. Характеристики идентичны агенту. |
|  | | |
| Автономная Вспомогательная Эмблема Системы | | Носитель данного титула является “эмблемой” помощницы Бога Игр. Благодаря чему может управлять и подстраивать систему, в определённых рамках для своего хозяина. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Навыки Агента №8246 | | |
| [Женская грация] | 125 | MAX |
|  | | |
| [Английский язык] | 100 | MAX |
| [Русский язык] | 100 | MAX |
| [Французский язык] | 100 | MAX |
|  | | |
| [История] | 100 | MAX |
| [География] | 100 | MAX |
| [Биология] | 100 | MAX |
| [Биохимия] | 100 | MAX |
| [Биофизика] | 100 | MAX |
| [Химия] | 100 | MAX |
| [Физика] | 100 | MAX |
| [Информатика] | 100 | MAX |
| [Кибернетика] | 100 | MAX |
| [Программирование] | 100 | MAX |
| [Литература] | 100 | MAX |
| [Музыка] | 100 | MAX |
| [Рисование] | 100 | MAX |
|  | | |
| [Контроль маны] | 100 | MAX |
| [Чары] | 100 | MAX |
| [Защита от тёмных искусств] | 100 | MAX |
| [Трансфигурация] | 100 | MAX |
| [Магическая Астрономия] | 100 | MAX |
| [Зельеваренье] | 100 | MAX |
| [История магии] | 100 | MAX |
| [Травология] | 100 | MAX |
| [Руны] | 100 | MAX |
| [Нумерология] | 100 | MAX |
| [Алхимия] | 100 | MAX |
| [Артефакторика] | 100 | MAX |
| [Некромантия] | 100 | MAX |
| [Демонология] | 100 | MAX |
|  | | |
| [Наставничество] | 100 | MAX |
|  | | |
| [Фехтование] | 125 | MAX |
| [Огнестрельное оружие] | 100 | MAX |
| [Хлыст] | 125 | MAX |
| [Рукопашный бой] | 100 | MAX |
|  | | |
| [Готовка] | 125 | MAX |
| [Работа по дереву] | 100 | MAX |
| [Работа по камню] | 100 | MAX |
| [Работа по металлу] | 100 | MAX |
| [Работа по коже] | 100 | MAX |
| [Работа по такни] | 100 | MAX |
| [Работа по кости] | 100 | MAX |
| [Разделка] | 100 | MAX |
| [Воровское дело] | 100 | MAX |
| [Сыскное дело] | 100 | MAX |
| [Скрытность] | 100 | MAX |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Активные Умения Агента №8246 | | |
| [Взор игрока] | Позволяет просмотреть характеристики разумных и предметов | 65 |
| Восприятие Удача |
| [Разделка на части] | Позволяет затратив ману разделать на части тушу | MAX |
| [Разделка] |
| [Продвинутый телекинез+] | Позволяет манипулировать предметами в большом радиусе с помощью маны | 50 |
| Интеллект |
| [Регенерационный драйв] | Кратковременно увеличивает регенерацию с последующим уменьшением | 37 |
| Регенерация |
| [Разрывной выстрел] | Усиленный выстрел вызывающий взрыв и дополнительный урон, в зависимости от оружия и боеприпаса | 72 |
| [Огнестрельное оружие] |
| [Фантомная сингулярность] | Позволяет создать и контролировать фантомную сингулярность | 65 |
| Интеллект |
| [Огненная плеть] | Позволяет создать или напитать существующий хлыст огненной маной, что сжигает духовные сущности | 70 |
| Интеллект |

|  |  |
| --- | --- |
| Пассивные Умения Агента №8246 | |
| [Эйдетическая память] | MAX |
| {Врожденное} |
| [Эмпатия] | 50 |
| {Врожденное} |
| [Контроль эмоций] | MAX |
| {Врожденное} |
| [Криптоанализ] | 55 |
| [Информатика] [Английский язык] [Русский язык] [Французский язык] |
| [Стратегия] | MAX |
| [История] |
| [Тактика] | MAX |
| [История] |
| [Игра на музыкальных инструментах] | 60 |
| [Музыка] |
| [Молниеносная реакция] | MAX |
| Ловкость |
| [Выносливость львицы] | MAX |
| Выносливость |
| [Три потока сознания] | MAX |
| Интеллект |
| [Сопротивление проклятиям] | MAX |
| Мудрость |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| «Отношения» Агента №8246 | | |
| Венделл Гектор Грейнджер | 5500 | Скорбь  Родительская память  Сожаление |
| Джин Моника Грейнджер | 5500 | Скорбь  Родительская память  Сожаление |
| Хьюго Веделл  Дагворт-Грейнджер | 5500 | Скорбь  Братская память  Сожаление |
| Пенни О’Шей | 4000 | Лучшая подруга  Привязанность  Важный человек в жизни  Скорбь |
| Кристи Мюррей | 4000 | Лучшая подруга  Привязанность  Важный человек в жизни  Скорбь |
| Моргана(Манипенни) | 4000 | Благодарность  Долг |
| Артур(Мордред, Мэйсон) | 4000 | Благодарность  Долг  Стыд  Скорбь |
| Гарри Джеймс Поттер | 3000 | Друг  Доверие  Скорбь |
| Джинни Молли Поттер | 3000 | Подруга  Доверие  Скорбь |
| Рональд Биллиус Уизли | 3000 | Друг  Доверие  Скорбь |
| Флер Изабелль Уизли | 3000 | Лучшая подруга  Привязанность  Скорбь |
| Луна и Невилл Лонгботомы | 2500 | Друг  Скорбь |
| Падма Патил  и  Парвати Патил | 5000 | Любовь  Благодарность  Радость |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Призрачные револьверы Ведьмы Мертвого Королевства. | | |
| Тип оружия | Артефактные парные револьверы | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Верховный Лич - Оружейник  Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Урон | 100\*(Дух+Интеллект) | |
| Призрачный |
| Затраты на выстрел | (Дух-Хладнокровие) ОМ | |
| Не может быть меньше 1 ОМ | |
| Бонусные характеристик | + 20 Дух | |
| + 20 Хладнокровие | |
| Особенности | Пули летят исключительно в цель. | |
| Пули игнорируют физические препятствия. | |
| Попадания вешают на цель эффекты «Ослабление» и «Замедление». | |
| Возможность переключаться на не летальные выстрелы. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Кожаным бондажом револьверов Ведьмы Мертвого Королевства. | Первый выстрел из револьверов, при выхватывании из кобуры, наносит 5-кратный критический урон. | |
| Во время нахождения револьверов в кобуре, мана кристаллизуется в виде патронов, в барабанах револьвера.  Каждый патрон при поражении противника взрывается. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Поясом верности гримуара Ведьмы Мертвого Королевства. | Во время нахождения револьверов в кобуре, мана кристаллизуется в виде патронов, в барабанах револьвера.  Излишки патрон переносятся в 2 специальных подсумках по 500 патрон. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмиными кандалами разума или Ведьмиными кандалами сердца. | Телекинетическое управление пистолетом, силой мысли. | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Веское слово Ведьмы Мертвого Королевства. | | |
| Тип оружия | Артефактные гаубица | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Верховный Лич - Оружейник  Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Урон | Интеллект\*500 | |
| Физический |
| Затраты на выстрел | 50% ОМ | |
| Замедляет вдвое восстановление маны на час, за каждый выстрел. | |
| Бонусные характеристик | + 20 Хладнокровие | |
| + 20 Харизма | |
| Особенности | Снаряды выпущенные из данного оружия полностью передают всю энергию выстрела в цель. | |
| Может стрелять холостыми (Затраты 5% ОМ).  Громкость выстрела 160 дБ. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Кожаным бондажом револьверов Ведьмы Мертвого Королевства. | Во время нахождения револьверов в кобуре, мана кристаллизуется в виде патронов, в барабанах револьвера.  Каждый патрон при поражении противника взрывается. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Поясом верности гримуара Ведьмы Мертвого Королевства. | Во время нахождения револьверов в кобуре, мана кристаллизуется в виде патронов, в барабанах револьвера.  Излишки патрон переносятся в специальный подсумок на 4 патрона. | |
| *«Каждая Ведьма должна иметь Веское слово! Или два, если передумает.»*  *Ведьма Мёртвого Королевства.* | | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Кожаный бондаж револьверов Ведьмы Мертвого Королевства. | | |
| Тип сумки | Артефактная плечевая кобура | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Высшая Леди Вампир - Кожевник  Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Объем | 2 ячейки быстрого доступа под пистолеты | |
| Бонусные характеристик | + 10 Ловкость | |
| + 10 Выносливость | |
| Особенности | Позволяют скрыть оружие находящееся в кобуре от любого обнаружения. | |
| Кобура способна становится невидимой. | |
| Вес оружия в кобуре обнуляется. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Призрачными револьверами Ведьмы Мертвого Королевства. | Первый выстрел из револьверов, при выхватывании из кобуры, наносит 5-кратный критический урон. | |
| Во время нахождения револьверов в кобуре, мана кристаллизуется в виде патронов, в барабанах револьвера.  Каждый патрон при поражении противника взрывается. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Поясом верности гримуара Ведьмы Мертвого Королевства. | Во время нахождения револьверов в кобуре, мана кристаллизуется в виде патронов, в барабанах револьвера.  Излишки патрон переносятся в 2 специальных подсумках по 500 патрон. | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Призрачный гримуар Ведьмы Мертвого Королевства. | | |
| Тип оружия | Магический гримуар | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Ведьма Мертвого Королевства - Глава Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Объем | Позволяет хранить в подвешенном состоянии {(Интеллект + Мудрость) / 10} заклинаний | |
| Позволяет хранить излишки маны объемом {(Интеллект + Мудрость + Ядро) \* 10} | |
| Бонусные характеристик | + 40 Интеллект | |
| + 40 Мудрость | |
| + 40 Ядро | |
| + 40 Дух | |
| + 40 Хладнокровие | |
| Особенности | Позволяет создать невидимую ауру защиты от нежити | |
| Поглощает негативную ману из окружающий среды | |
| Гримуар способен изменять свой размер | |
| Поглощает слабые заклятья. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Поясом верности гримуара Ведьмы Мертвого Королевства. | Позволяет пользоваться гримуаром, не открепляя от пояса | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Пояс верности гримуара Ведьмы Мертвого Королевства. | | |
| Тип сумки | Артефактная разгрузочный пояс | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Высшая Леди Вампир - Кожевник  Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Объем | 2 ячейки быстрого доступа под пистолеты | |
| Разъем под ножны | |
| Специальное крепление для гримуара | |
| 10 ячеек инвентаря | |
| Бонусные характеристик | + 10 Ловкость | |
| + 10 Выносливость | |
| Особенности | Позволяют скрытно носить оружие и гримуар находящееся на поясе от любого обнаружения. | |
| Пояс способен становится невидимым. | |
| Вес предметов в поясе обнуляется. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Призрачными револьверами Ведьмы Мертвого Королевства. | Первый выстрел из револьверов, при выхватывании из пояса, наносит 5-кратный критический урон. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Кожаным бондажом револьверов Ведьмы Мертвого Королевства. | Во время нахождения револьверов в кобуре, мана кристаллизуется в виде патронов, в барабанах револьвера.  Излишки патрон переносятся в 2 специальных подсумка по 500 патрон. | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Погребальное пламя Мертвого Королевства. | | | |
| Тип оружия | Артефактная шпага | | |
| Ранг | Легендарный | | |
| Изготовитель | Верховный Лич - Оружейник  Ордена Защитников Призрачной Грани | | |
| Эмблема Бога кузнеца Гефеста | | |
| Урон | 500\*(Сила+Ловкость)+200\*(Дух+Интеллект) | | О |
| Призрачный | 300\*(Дух+Интеллект) | | Д |
| Бонусные характеристик | + 10 Сила | | |
| + 20 Ловкости | | |
| +30 Хладнокровие | | |
| Особенности | Призрачная шпага-фламберг, ранения, оставленные ей закрываются с огромным трудом. | | |
| Призрачное пламя вокруг шпаги наносит дополнительный урон призрачным огнем. | | |
| Призрачное лезвие, игнорирует многие типы брони и защиты. | | |
| Духи меча, можно 16 призрачных копий меча и управлять ими. | | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ведьмины слезы о Мертвом Королевстве. | | |
| Тип аксессуара | Артефактные сережки | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Архи Ведьма - Ювелир  Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Бонусные характеристик | + 10 Дух | |
| + 10 Хладнокровие | |
| Особенности | Увеличивают защиту разума  от ментального воздействия. | |
| Накладывают на носителя  «Истинное зрение». | |
| Накладывают на носителя  «Слух правды». | |
| Визуализирует носителю  окружающие звуки. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмины кандалы разума | + 5 Ядро | |
| +5 Дух | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмины кандалы сердца. | + 5 Выносливость | |
| + 5 Регенерация | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Траурной вуалью Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Обетом молчанья Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Привлекательность | |
| + 5 Харизма | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Обетом целомудрия Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ведьмины кандалы сердца. | | |
| Тип аксессуара | Артефактное кольцо | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Архи Ведьма - Ювелир  Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Бонусные характеристик | + 10 Выносливость | |
| + 10 Регенерация | |
| Особенности | Убийство рукой, на которую надето это кольцо  регенерирует здоровье носителя | |
| Защищает от ядов физического воздействия. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмиными слезами о Мертвом Королевстве. | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмины кандалы разума. | + 5 Ядро | |
| +5 Дух | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Траурной вуалью Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Обетом молчанья Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Привлекательность | |
| + 5 Харизма | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Обетом целомудрия Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Призрачными револьверами Ведьмы Мертвого Королевства. | Телекинетическое управление пистолетом, силой мысли. | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ведьмины кандалы разума. | | |
| Тип аксессуара | Артефактное кольцо | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Архи Ведьма - Ювелир  Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Бонусные характеристик | + 10 Ядро | |
| + 10 Дух | |
| Особенности | Убийство рукой, на которую надето это кольцо  восстанавливает ману носителя. | |
| Защищает от ядов магического воздействия. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмиными слезами о Мертвом Королевстве. | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмины кандалы сердца. | + 5 Выносливость | |
| + 5 Регенерация | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Траурной вуалью Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Обетом молчанья Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Привлекательность | |
| + 5 Харизма | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Обетом целомудрия Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Призрачными револьверами Ведьмы Мертвого Королевства. | Телекинетическое управление пистолетом, силой мысли. | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Траурная вуаль Ведьмы Мертвого Королевства. | | |
| Тип аксессуара | Артефактная заколка | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Архи Ведьма - Ювелир  Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Бонусные характеристик | + 10 Дух | |
| + 10 Хладнокровие | |
| Особенности | Накладывает на носителя невидимость | |
| Маскирует звуки | |
| Маскирует запахи | |
| Скрывает ауру | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмиными слезами о Мертвом Королевстве. | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмины кандалы сердца. | + 5 Выносливость | |
| + 5 Регенерация | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмины кандалы разума | + 5 Ядро | |
| +5 Дух | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Обетом молчанья Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Привлекательность | |
| + 5 Харизма | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Обетом целомудрия Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Обет молчанья Ведьмы Мертвого Королевства. | | |
| Тип аксессуара | Артефактный чокер | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Архи Ведьма - Ювелир  Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Бонусные характеристик | + 10 Привлекательность | |
| + 10 Харизма | |
| Особенности | Голос носителя может быть передан персонально | |
| Голос носителя может быть изменен в высоком диапазоне | |
| Имеет пространственный карман с запасом воздуха | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмиными слезами о Мертвом Королевстве. | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмины кандалы сердца. | + 5 Выносливость | |
| + 5 Регенерация | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмины кандалы разума | + 5 Ядро | |
| +5 Дух | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Траурной вуалью Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Обетом целомудрия Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Обет целомудрия Ведьмы Мертвого Королевства. | | |
| Тип аксессуара | Артефактный набор пирсинга | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Архи Ведьма - Ювелир  Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Бонусные характеристик | + 10 Дух | |
| + 10 Хладнокровие | |
| Особенности | Пирсинг языка защищается от воздействия зелий и ядов, из еды и питья | |
| Пирсинг языка позволяет анализировать состав ядов и зелий | |
| Пирсинг груди поддерживает тело в чистоте | |
| Пирсинг груди создает невидимое защитное поле | |
| Пирсинг живота позволяет полностью расщеплять, всю принимаю еду | |
| Пирсинг клитора позволяет контролировать менструальный цикл | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмиными слезами о Мертвом Королевстве. | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмины кандалы сердца. | + 5 Выносливость | |
| + 5 Регенерация | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмины кандалы разума | + 5 Ядро | |
| +5 Дух | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Траурной вуалью Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Обетом молчанья Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Привлекательность | |
| + 5 Харизма | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Стены страсти Ведьмы Мертвого Королевства. | | |
| Тип белья | Артефактный корсет | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Матриарх Арахна - Швея  Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Бонусные характеристик | + 10 Выносливость | |
| + 10 Регенерация | |
| + 10 Дух | |
| + 10 Хладнокровие | |
| Особенности | В случае смертельной опасности возводит вокруг носителя призрачную крепость. | |
| Поддерживает комфортное состояние окружающей среды. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Вратами искушения Ведьмы Мертвого Королевства. | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| + 5 Привлекательность | |
| + 5 Харизма | |
| Особенности набора  При экипировке совместно со Столпами соблазнения Ведьмы Мертвого Королевства. | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| + 5 Привлекательность | |
| + 5 Харизма | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Врата искушения Ведьмы Мертвого Королевства. | | |
| Тип белья | Артефактные трусики | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Матриарх Арахна - Швея  Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Бонусные характеристик | + 10 Дух | |
| + 10 Хладнокровие | |
| + 10 Привлекательность | |
| + 10 Харизма | |
| Особенности | Расщепляет остатки жизнедеятельности тела. | |
| При попытке изнасилования накладывает паралич и импотенцию на насильника. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно со Стенами страсти Ведьмы Мертвого Королевства. | + 5 Выносливость | |
| + 5 Регенерация | |
| + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно со Столпами соблазнения Ведьмы Мертвого Королевства. | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| + 5 Привлекательность | |
| + 5 Харизма | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Столпы соблазнения Ведьмы Мертвого Королевства. | | |
| Тип белья | Артефактные чулки с подвязками | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Матриарх Арахна - Швея  Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Бонусные характеристик | + 10 Дух | |
| + 10 Хладнокровие | |
| + 10 Привлекательность | |
| + 10 Харизма | |
| Особенности | При уклонении от атак создает фантомов отвлекающих внимание на себя. | |
| Создает призрачного двойника носителя, который принимает на себя урон от активировавшихся ловушек или отсроченных заклинаний. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно со Стенами страсти Ведьмы Мертвого Королевства. | + 5 Выносливость | |
| + 5 Регенерация | |
| + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Вратами искушения Ведьмы Мертвого Королевства. | + 5 Дух | |
| + 5 Хладнокровие | |
| + 5 Привлекательность | |
| + 5 Харизма | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ведьмина шляпа Мертвого Королевства. | | |
| Тип одежды | Артефактная шляпа | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Высшая Леди Вампир - Кожевник  Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Защита | 10% сопротивление физическому урону | |
| Призрачная | 10% сопротивление магическому урону | |
| Бонусные характеристик | + 10 Ловкость | |
| + 10 Выносливость | |
| + 10 Восприятие | |
| Особенности | Отклонение снарядов направленных в голову. | |
| Увеличивает угол обзора носителя. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьминым жакетом Мертвого Королевства. | + 10 Ловкость | |
| + 10 Выносливость | |
| + 10 Регенерация | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьминой юбкой Мертвого Королевства. | + 10 Ядро | |
| + 10 Дух | |
| + 10 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмиными сапогами Мертвого Королевства. | + 5 Ловкость | |
| + 5 Выносливость | |
| + 5 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмиными перчатками Мертвого Королевства. | + 5 Сила | |
| + 5 Ловкость | |
| + 5 Выносливость | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ведьмин жакет Мертвого Королевства. | | |
| Тип одежды | Артефактный жакет | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Высшая Леди Вампир - Кожевник  Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Защита | 15% сопротивление физическому урону | |
| Призрачная | 15% сопротивление магическому урону | |
| Бонусные характеристик | + 15 Ловкость | |
| + 15 Выносливость | |
| + 15 Регенерация | |
| Особенности | Защищает тело носителя полем, значительно увеличивающим шанс удару по носителю соскользнуть. | |
| Позволяет выскользнуть из любых пут. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьминой шляпой Мертвого Королевства. | + 5 Ловкость | |
| + 5 Выносливость | |
| + 5 Восприятие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьминой юбкой Мертвого Королевства. | + 10 Ядро | |
| + 10 Дух | |
| + 10 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмиными сапогами Мертвого Королевства. | + 5 Ловкость | |
| + 5 Выносливость | |
| + 5 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмиными перчатками Мертвого Королевства. | + 5 Сила | |
| + 5 Ловкость | |
| + 5 Выносливость | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ведьмина юбка Мертвого Королевства. | | |
| Тип одежды | Артефактная юбка | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Высшая Леди Вампир - Кожевник  Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Защита | 15% сопротивление физическому урону | |
| Призрачная | 15% сопротивление магическому урону | |
| Бонусные характеристик | + 15 Ядро | |
| + 15 Дух | |
| + 15 Хладнокровие | |
| Особенности | Создает призрачный туман, позволяя носителю скрываться в нем | |
| Позволяет контролировать призрачный туман. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьминой шляпой Мертвого Королевства. | + 5 Ловкость | |
| + 5 Выносливость | |
| + 5 Восприятие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьминым жакетом Мертвого Королевства. | + 10 Ловкость | |
| + 10 Выносливость | |
| + 10 Регенерация | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмиными сапогами Мертвого Королевства. | + 5 Ловкость | |
| + 5 Выносливость | |
| + 5 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмиными перчатками Мертвого Королевства. | + 5 Сила | |
| + 5 Ловкость | |
| + 5 Выносливость | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ведьмины сапоги Мертвого Королевства. | | |
| Тип одежды | Артефактные сапоги | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Высшая Леди Вампир - Кожевник  Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Защита | 10% сопротивление физическому урону | |
| Призрачная | 10% сопротивление магическому урону | |
| Бонусные характеристик | + 10 Ловкость | |
| + 10 Выносливость | |
| + 10 Хладнокровие | |
| Особенности | Позволяют управлять звуком шагов. | |
| Поступь носителя не тревожит ловушки, позволяет ограниченно ходить по сыпучим и жидким поверхностям. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьминой шляпой Мертвого Королевства. | + 5 Ловкость | |
| + 5 Выносливость | |
| + 5 Восприятие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьминым жакетом Мертвого Королевства. | + 10 Ловкость | |
| + 10 Выносливость | |
| + 10 Регенерация | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьминой юбкой Мертвого Королевства. | + 10 Ядро | |
| + 10 Дух | |
| + 10 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмиными перчатками Мертвого Королевства. | + 5 Сила | |
| + 5 Ловкость | |
| + 5 Выносливость | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ведьмины перчатки Мертвого Королевства. | | |
| Тип одежды | Артефактные перчатки | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Высшая Леди Вампир - Кожевник  Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Защита | 10% сопротивление физическому урону | |
| Призрачная | 10% сопротивление магическому урону | |
| Бонусные характеристик | + 10 Сила | |
| + 10 Ловкость | |
| + 10 Выносливость | |
| Особенности | Позволяет превратить руки в призрачные, позволяя им проходить сквозь препятствия. | |
| Позволяет напитать руки маной, и творить вязь магии руками. | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьминой шляпой Мертвого Королевства. | + 5 Ловкость | |
| + 5 Выносливость | |
| + 5 Восприятие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьминым жакетом Мертвого Королевства. | + 10 Ловкость | |
| + 10 Выносливость | |
| + 10 Регенерация | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьминой юбкой Мертвого Королевства. | + 10 Ядро | |
| + 10 Дух | |
| + 10 Хладнокровие | |
| Особенности набора  При экипировке совместно с Ведьмиными сапогами Мертвого Королевства. | + 5 Ловкость | |
| + 5 Выносливость | |
| + 5 Хладнокровие | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Выходная эмблема Ведьмы Мертвого Королевства. | | |
| Тип аксесуара | Артефактная брошь | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Ведьма Мертвого Королевства - Глава Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Бонусные характеристик | + 20 Восприятие | |
| + 20 Хладнокровие | |
| + 20 Привлекательность | |
| + 20 Харизма | |
| Особенности | Резонирует со всеми частями сета Ведьмы Мертвого Королевства, позволяет менять внешний вид всех частей сета. | |
| Особенности набора | Показатели бонусных характеристик зависит от количества одетых частей сета. | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Седой волос Ведьмы Мертвого Королевства. | | |
| Тип оружия | Артефактная моноструна | |
| Ранг | Мифический | |
| Изготовитель | Ведьма Мертвого Королевства - Глава Ордена Защитников Призрачной Грани | |
| Урон | 500\*(Ловкость)+200\*( Сила) | |
| Призрачный |
| Бонусные характеристик | + 10 Сила | |
| + 20 Ловкости | |
| +30 Хладнокровие | |
| Особенности | Моноструна способна быть проводником для заклятий. | |
| Моноструна неразрушима пока по ней есть мана. | |
| Моноструна может восстанавливаться за счёт маны пользователя. | |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* | | |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | | 22 из 18+4 |

|  |  |
| --- | --- |
| Дарующий блаженство. | |
| Тип оружия | Керамбит |
| Ранг | Божественный  Масштабирующееся  Персональный |
| Изготовитель | Темного Лорда Экстаза Слаанеш |
| Урон | 1 |
| Хаос |
| Бонусные характеристик | + 10 Привлекательность |
| + 10 Харизмы |
| Особенности | Малейший контакт вызывает приятную кому. |
| Вывести из комы может только владелец. |
| *Оружие благословленное самим Темным Лордом Экстаза Слаанеш, за безупречную службу в Бухгалтерии Дворца Слаанеш.* | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Школьная рубашка ученицы Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс | | |
| Тип одежды | Рубашка | |
| Ранг | Элитный | |
| Изготовитель | Мадам Малкин | |
| Бонусные характеристик | + 5 Интеллект | |
| + 5 Мудрость | |
| + 5 Восприятие | |
| Особенности | Увеличивает скорость изучения магических навыков в пределах школы | |
| Увеличивает скорость повышение характеристик Ядро и Дух | |
| Особенности полного сета | + 500 репутации у учитилей | |
| *Школьная форма Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс, исполненная из магических материалов заказчика.* | | |
| Часть сета Школьницы | | 5 из 5 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Школьный свитер ученицы Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс | | |
| Тип одежды | Свитер | |
| Ранг | Элитный | |
| Изготовитель | Мадам Малкин | |
| Бонусные характеристик | + 5 Интеллект | |
| + 5 Мудрость | |
| + 5 Восприятие | |
| Особенности | Увеличивает скорость изучения магических навыков в пределах школы | |
| Увеличивает скорость повышение характеристик Ядро и Дух | |
| Особенности полного сета | + 500 репутации у учитилей | |
| *Школьная форма Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс, исполненная из магических материалов заказчика.* | | |
| Часть сета Школьницы | | 5 из 5 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Школьная юбка ученицы Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс | | |
| Тип одежды | Юбка | |
| Ранг | Элитный | |
| Изготовитель | Мадам Малкин | |
| Бонусные характеристик | + 5 Интеллект | |
| + 5 Мудрость | |
| + 5 Восприятие | |
| Особенности | Увеличивает скорость изучения магических навыков в пределах школы | |
| Увеличивает скорость повышение характеристик Ядро и Дух | |
| Особенности полного сета | + 500 репутации у учитилей | |
| *Школьная форма Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс, исполненная из магических материалов заказчика.* | | |
| Часть сета Школьницы | | 5 из 5 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Школьная шляпа ученицы Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс | | |
| Тип одежды | Шляпа | |
| Ранг | Элитный | |
| Изготовитель | Мадам Малкин | |
| Бонусные характеристик | + 5 Интеллект | |
| + 5 Мудрость | |
| + 5 Восприятие | |
| Особенности | Увеличивает скорость изучения магических навыков в пределах школы | |
| Увеличивает скорость повышение характеристик Ядро и Дух | |
| Особенности полного сета | + 500 репутации у учитилей | |
| *Школьная форма Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс, исполненная из магических материалов заказчика.* | | |
| Часть сета Школьницы | | 5 из 5 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Школьная мантия ученицы Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс | | |
| Тип одежды | Мантия | |
| Ранг | Элитный | |
| Изготовитель | Мадам Малкин | |
| Бонусные характеристик | + 5 Интеллект | |
| + 5 Мудрость | |
| + 5 Восприятие | |
| Особенности | Увеличивает скорость изучения магических навыков в пределах школы | |
| Увеличивает скорость повышение характеристик Ядро и Дух | |
| Особенности материала | Вы сливаетесь с темнотой в тенях школы | |
| Особенности полного сета | + 500 репутации у учитилей | |
| *Школьная форма Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс, исполненная из магических материалов заказчика.* | | |
| Часть сета Школьницы | | 5 из 5 |

|  |  |
| --- | --- |
| СЕВА-2аа | |
| Тип одежды | Комбинезон артефактно-аномальной защиты |
| Ранг | Легендарный |
| Изготовитель | Профессор Сахаров – Глава исследовательской группы «Янтарь» |
| Герцогиня Флеймсмит – Воля и Глас Королевы Англии |
| Защита | 95% сопротивление аномальным воздействиям(Радиозащита, Термозащита, Электрозащита, Химзащита, Гравизащита) |
| 90% сопротивление Пси воздействию |
| Аномальная, магическаяя, Физическая | 95% сопротивление магическому воздействию |
| 85% сопротивление физическому воздействию |
| Бонусные характеристик | + 50 Выносливость |
| + 50 Регенерация |
| + 50 Восприятие |
| + 50 Хладнокровие |
| Особенности | Встроенные подсумки и рюкзак имеют свойство облегчение веса, позволяя носить с собой очень большой объём вещей |
| Благодаря аномально-магическим материалам, может самостоятельно восстанавливаться под действием внешнего воздействия |
| Способен менять окраску по желанию владельца |
| Костюм ССП-99М, созданный некогда профессором Сахаровым из костюма известного в узких кругах Сталкера Призрака. В последствии, велением судьбы и Зоны, костюм пропал в аномалии, и неизвестными тропами попал в другой мир. Где и был улучшен Гранд-мастером Артефакторики, Герцогиней Флеймсмит. | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Характеристики | Средний показатель | 50 пунктов |
| Максимальный показатель | 100 пунктов |
| Навыки | Новичок | 1-30 уровень |
| Опытный | 31-60 уровень |
| Мастер | 61-90 уровень |
| Гранд-Мастер | 90+ уровень |

\*\*\*