|  |
| --- |
| Статус Агента №8246 |
| Имя | Гермиона Джин Флеймсмит (Грейнджер, Фламмшмидт) |
| Раса | Человек-маг |
| Уровень | 90 | 75000/90000 |
| Класс | Ведьма |
| Специализация | Ведьма-артефактор |
| Титул | «Сотворительница Договоров», «Наследница Холмса» |
| Характеристики |
| Телесные | Духовные |
| Здоровье | 3420 | 3420 | ОЗ | Мана | 3100 | 3100 | ОМ |
| Восстановление здоровья | 120+110 | ОЗ/Мин | Восстановление маны | 200+295 | ОМ/Мин |
| Сила | 100 + 40 (15) | Интеллект | 255 + 40 (45) |
| Ловкость | 120 + 185 (70) | Мудрость | 255 + 40 (45) |
| Выносливость | 120 + 220 (105) | Ядро | 200 + 130 (65) |
| Регенерация | 120 + 110 (65) | Дух | 200 + 315 (250) |
| Удача | 298 |
| Вторичные характеристики |
| Восприятие | 190 + 50 (46) | Хладнокровие | 100 + 360 (271) |
| Привлекательность | 200 + 105 (101) | Харизма | 200 + 105 (101) |
| Свободные очки характеристик | 0 |
| Свободные очки умений | 0 |
| Свободные очки навыков | 0 |
| Деньги | 77 267 180 галлеонов 3 сикля 1 кнат |
| Особенности: |
| Благословение Слаанеш | Вы смогли расположить к себе Темного Лорда Экстаза, Принца Удовольствий. |
| Бонусы к Характеристикам | Ловкость ВыносливостьХаризмаПривлекательность Восприятие- |
| Бонусы к Навыкам | ФехтованиеХлыстГотовкаДемонология- |
|  |
| Агент Бога Игр | Вы заключили контракт с Богом Игр на выгодных условиях, теперь вы одна из козырных карт в его колоде. |
| Бонусы к Характеристикам | Удача |
| Дополнительно | Расширенная системаЛичный помощник |
|  |
| Сотворительница Договоров | Вы прошли углубленный курс божественной бюрократии и выдержали самую тяжелую практику. |
| Бонус к Характеристикам | ИнтеллектМудростьВосприятие |
| Бонусы к Навыкам | Демонология |
|  |
| Род Флэймсмит | Вы пробудили кровь предков, и достигли мастерства в одном из навыков присущих вашему роду. Теперь вы глава Рода. |
| Бонусы к Навыкам | ЧарыЗельеварениеРуныАлхимияАртефакторика |
|  |
| Наследница Холмса | Вы повторили и превзошли одно из деяний великого детектива Шерлока Холмса. |
| Бонусы к Навыкам | Сыскное делоРукопашный бойХлыстФехтование-Стрельба- |

|  |
| --- |
| Характеристики Фамильяра |
| Имя | Авис |
| Раса | Демон |
| Уровень | 90 |
| Класс | Фамильяр Агента |
| Титул | «Автономная Вспомогательная Эмблема Системы» |
| Особенности: |
| Фамильяр Агента | Существо или сущность что объединена с душой агента. Фамльяр не может предать или навредить агенту. Характеристики идентичны агенту. |
|  |
| Автономная Вспомогательная Эмблема Системы | Носитель данного титула является “эмблемой” помощницы Бога Игр. Благодаря чему может управлять и подстраивать систему, в определённых рамках для своего хозяина. |

|  |
| --- |
| Навыки Агента №8246 |
| [Женская грация] | 125 | MAX |
|  |
| [Английский язык] | 100 | MAX |
| [Русский язык] | 100 | MAX |
| [Французский язык] | 100 | MAX |
|  |
| [История] | 100 | MAX |
| [География] | 100 | MAX |
| [Биология] | 100 | MAX |
| [Биохимия] | 100 | MAX |
| [Биофизика] | 100 | MAX |
| [Химия] | 100 | MAX |
| [Физика] | 100 | MAX |
| [Информатика] | 100 | MAX |
| [Кибернетика] | 100 | MAX |
| [Программирование] | 100 | MAX |
| [Литература] | 100 | MAX |
| [Музыка] | 100 | MAX |
| [Рисование] | 100 | MAX |
|  |
| [Контроль маны] | 100 | MAX |
| [Чары] | 100 | MAX |
| [Защита от тёмных искусств] | 100 | MAX |
| [Трансфигурация] | 100 | MAX |
| [Магическая Астрономия] | 100 | MAX |
| [Зельеваренье] | 100 | MAX |
| [История магии] | 100 | MAX |
|  [Травология] | 100 | MAX |
| [Руны] | 100 | MAX |
| [Нумерология] | 100 | MAX |
| [Алхимия] | 100 | MAX |
| [Артефакторика] | 100 | MAX |
| [Некромантия] | 100 | MAX |
| [Демонология] | 100 | MAX |
|  |
| [Наставничество]  | 100 | MAX |
|  |
| [Фехтование] | 125 | MAX |
| [Огнестрельное оружие] | 100 | MAX |
| [Хлыст] | 125 | MAX |
| [Рукопашный бой] | 100 | MAX |
|  |
| [Готовка] | 125 | MAX |
| [Работа по дереву] | 100 | MAX |
| [Работа по камню] | 100 | MAX |
| [Работа по металлу] | 100 | MAX |
| [Работа по коже] | 100 | MAX |
| [Работа по такни] | 100 | MAX |
| [Работа по кости] | 100 | MAX |
| [Разделка] | 100 | MAX |
| [Воровское дело] | 100 | MAX |
| [Сыскное дело] | 100 | MAX |
| [Скрытность] | 100 | MAX |

|  |
| --- |
| Активные Умения Агента №8246 |
| [Взор игрока] | Позволяет просмотреть характеристики разумных и предметов | 65 |
| Восприятие Удача |
| [Разделка на части] | Позволяет затратив ману разделать на части тушу | MAX |
| [Разделка] |
| [Продвинутый телекинез+] | Позволяет манипулировать предметами в большом радиусе с помощью маны | 50 |
| Интеллект |
| [Регенерационный драйв] | Кратковременно увеличивает регенерацию с последующим уменьшением | 37 |
| Регенерация |
| [Разрывной выстрел] | Усиленный выстрел вызывающий взрыв и дополнительный урон, в зависимости от оружия и боеприпаса | 72 |
| [Огнестрельное оружие] |
| [Фантомная сингулярность] | Позволяет создать и контролировать фантомную сингулярность  | 65 |
| Интеллект |
| [Огненная плеть] | Позволяет создать или напитать существующий хлыст огненной маной, что сжигает духовные сущности | 70 |
| Интеллект |

|  |
| --- |
| Пассивные Умения Агента №8246 |
| [Эйдетическая память] | MAX |
| {Врожденное} |
| [Эмпатия] | 50 |
| {Врожденное} |
| [Контроль эмоций] | MAX |
| {Врожденное} |
| [Криптоанализ] | 55 |
| [Информатика] [Английский язык] [Русский язык] [Французский язык] |
| [Стратегия] | MAX |
| [История] |
| [Тактика] | MAX |
| [История] |
| [Игра на музыкальных инструментах] | 60 |
| [Музыка] |
| [Молниеносная реакция] | MAX |
| Ловкость |
| [Выносливость львицы] | MAX |
| Выносливость |
| [Три потока сознания] | MAX |
| Интеллект |
| [Сопротивление проклятиям] | MAX |
| Мудрость |

|  |
| --- |
| «Отношения» Агента №8246 |
| Венделл Гектор Грейнджер | 5500 | СкорбьРодительская памятьСожаление |
| Джин Моника Грейнджер | 5500 | СкорбьРодительская памятьСожаление |
| Хьюго ВеделлДагворт-Грейнджер | 5500 | СкорбьБратская памятьСожаление |
| Пенни О’Шей | 4000 | Лучшая подругаПривязанностьВажный человек в жизниСкорбь |
| Кристи Мюррей | 4000 | Лучшая подругаПривязанностьВажный человек в жизниСкорбь |
| Моргана(Манипенни) | 4000 | БлагодарностьДолг |
| Артур(Мордред, Мэйсон) | 4000 | БлагодарностьДолгСтыдСкорбь |
| Гарри Джеймс Поттер | 3000 | ДругДовериеСкорбь |
| Джинни Молли Поттер | 3000 | ПодругаДовериеСкорбь |
| Рональд Биллиус Уизли | 3000 | ДругДовериеСкорбь |
| Флер Изабелль Уизли | 3000 | Лучшая подругаПривязанностьСкорбь |
| Луна и Невилл Лонгботомы | 2500 | ДругСкорбь |
| Падма ПатилиПарвати Патил | 5000 | ЛюбовьБлагодарностьРадость |

|  |
| --- |
| Призрачные револьверы Ведьмы Мертвого Королевства. |
| Тип оружия | Артефактные парные револьверы |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Верховный Лич - ОружейникОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Урон | 100\*(Дух+Интеллект) |
| Призрачный |
| Затраты на выстрел | (Дух-Хладнокровие) ОМ |
| Не может быть меньше 1 ОМ |
| Бонусные характеристик | + 20 Дух |
| + 20 Хладнокровие |
| Особенности | Пули летят исключительно в цель. |
| Пули игнорируют физические препятствия. |
| Попадания вешают на цель эффекты «Ослабление» и «Замедление». |
| Возможность переключаться на не летальные выстрелы. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Кожаным бондажом револьверов Ведьмы Мертвого Королевства. | Первый выстрел из револьверов, при выхватывании из кобуры, наносит 5-кратный критический урон. |
| Во время нахождения револьверов в кобуре, мана кристаллизуется в виде патронов, в барабанах револьвера.Каждый патрон при поражении противника взрывается. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Поясом верности гримуара Ведьмы Мертвого Королевства. | Во время нахождения револьверов в кобуре, мана кристаллизуется в виде патронов, в барабанах револьвера.Излишки патрон переносятся в 2 специальных подсумках по 500 патрон. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмиными кандалами разума или Ведьмиными кандалами сердца. | Телекинетическое управление пистолетом, силой мысли. |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Веское слово Ведьмы Мертвого Королевства. |
| Тип оружия | Артефактные гаубица |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Верховный Лич - ОружейникОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Урон | Интеллект\*500 |
| Физический |
| Затраты на выстрел | 50% ОМ |
| Замедляет вдвое восстановление маны на час, за каждый выстрел. |
| Бонусные характеристик | + 20 Хладнокровие |
| + 20 Харизма |
| Особенности | Снаряды выпущенные из данного оружия полностью передают всю энергию выстрела в цель. |
| Может стрелять холостыми (Затраты 5% ОМ).Громкость выстрела 160 дБ. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Кожаным бондажом револьверов Ведьмы Мертвого Королевства. | Во время нахождения револьверов в кобуре, мана кристаллизуется в виде патронов, в барабанах револьвера.Каждый патрон при поражении противника взрывается. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Поясом верности гримуара Ведьмы Мертвого Королевства. | Во время нахождения револьверов в кобуре, мана кристаллизуется в виде патронов, в барабанах револьвера.Излишки патрон переносятся в специальный подсумок на 4 патрона. |
| *«Каждая Ведьма должна иметь Веское слово! Или два, если передумает.»**Ведьма Мёртвого Королевства.* |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Кожаный бондаж револьверов Ведьмы Мертвого Королевства. |
| Тип сумки | Артефактная плечевая кобура |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Высшая Леди Вампир - КожевникОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Объем | 2 ячейки быстрого доступа под пистолеты |
| Бонусные характеристик | + 10 Ловкость |
| + 10 Выносливость |
| Особенности | Позволяют скрыть оружие находящееся в кобуре от любого обнаружения. |
| Кобура способна становится невидимой. |
| Вес оружия в кобуре обнуляется. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Призрачными револьверами Ведьмы Мертвого Королевства. | Первый выстрел из револьверов, при выхватывании из кобуры, наносит 5-кратный критический урон. |
| Во время нахождения револьверов в кобуре, мана кристаллизуется в виде патронов, в барабанах револьвера.Каждый патрон при поражении противника взрывается. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Поясом верности гримуара Ведьмы Мертвого Королевства. | Во время нахождения револьверов в кобуре, мана кристаллизуется в виде патронов, в барабанах револьвера.Излишки патрон переносятся в 2 специальных подсумках по 500 патрон. |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Призрачный гримуар Ведьмы Мертвого Королевства. |
| Тип оружия | Магический гримуар |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Ведьма Мертвого Королевства - Глава Ордена Защитников Призрачной Грани |
| Объем | Позволяет хранить в подвешенном состоянии {(Интеллект + Мудрость) / 10} заклинаний |
| Позволяет хранить излишки маны объемом {(Интеллект + Мудрость + Ядро) \* 10} |
| Бонусные характеристик | + 40 Интеллект |
| + 40 Мудрость |
| + 40 Ядро |
| + 40 Дух |
| + 40 Хладнокровие |
| Особенности | Позволяет создать невидимую ауру защиты от нежити |
| Поглощает негативную ману из окружающий среды |
| Гримуар способен изменять свой размер |
| Поглощает слабые заклятья. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Поясом верности гримуара Ведьмы Мертвого Королевства. | Позволяет пользоваться гримуаром, не открепляя от пояса |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Пояс верности гримуара Ведьмы Мертвого Королевства. |
| Тип сумки | Артефактная разгрузочный пояс |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Высшая Леди Вампир - КожевникОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Объем | 2 ячейки быстрого доступа под пистолеты |
| Разъем под ножны |
| Специальное крепление для гримуара |
| 10 ячеек инвентаря |
| Бонусные характеристик | + 10 Ловкость |
| + 10 Выносливость |
| Особенности | Позволяют скрытно носить оружие и гримуар находящееся на поясе от любого обнаружения. |
| Пояс способен становится невидимым. |
| Вес предметов в поясе обнуляется. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Призрачными револьверами Ведьмы Мертвого Королевства. | Первый выстрел из револьверов, при выхватывании из пояса, наносит 5-кратный критический урон. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Кожаным бондажом револьверов Ведьмы Мертвого Королевства. | Во время нахождения револьверов в кобуре, мана кристаллизуется в виде патронов, в барабанах револьвера.Излишки патрон переносятся в 2 специальных подсумка по 500 патрон. |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Погребальное пламя Мертвого Королевства. |
| Тип оружия | Артефактная шпага |
| Ранг | Легендарный |
| Изготовитель | Верховный Лич - ОружейникОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Эмблема Бога кузнеца Гефеста |
| Урон | 500\*(Сила+Ловкость)+200\*(Дух+Интеллект) | О |
| Призрачный | 300\*(Дух+Интеллект) | Д |
| Бонусные характеристик | + 10 Сила |
| + 20 Ловкости |
| +30 Хладнокровие |
| Особенности | Призрачная шпага-фламберг, ранения, оставленные ей закрываются с огромным трудом. |
| Призрачное пламя вокруг шпаги наносит дополнительный урон призрачным огнем. |
| Призрачное лезвие, игнорирует многие типы брони и защиты. |
| Духи меча, можно 16 призрачных копий меча и управлять ими. |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Ведьмины слезы о Мертвом Королевстве. |
| Тип аксессуара | Артефактные сережки |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Архи Ведьма - ЮвелирОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Бонусные характеристик | + 10 Дух |
| + 10 Хладнокровие |
| Особенности | Увеличивают защиту разумаот ментального воздействия. |
| Накладывают на носителя«Истинное зрение». |
| Накладывают на носителя«Слух правды». |
| Визуализирует носителюокружающие звуки. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмины кандалы разума | + 5 Ядро |
| +5 Дух |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмины кандалы сердца. | + 5 Выносливость |
| + 5 Регенерация |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Траурной вуалью Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Обетом молчанья Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Привлекательность |
| + 5 Харизма |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Обетом целомудрия Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Ведьмины кандалы сердца. |
| Тип аксессуара | Артефактное кольцо |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Архи Ведьма - ЮвелирОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Бонусные характеристик | + 10 Выносливость |
| + 10 Регенерация |
| Особенности | Убийство рукой, на которую надето это кольцорегенерирует здоровье носителя |
| Защищает от ядов физического воздействия. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмиными слезами о Мертвом Королевстве. | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмины кандалы разума. | + 5 Ядро |
| +5 Дух |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Траурной вуалью Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Обетом молчанья Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Привлекательность |
| + 5 Харизма |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Обетом целомудрия Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Призрачными револьверами Ведьмы Мертвого Королевства. | Телекинетическое управление пистолетом, силой мысли. |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Ведьмины кандалы разума. |
| Тип аксессуара | Артефактное кольцо |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Архи Ведьма - ЮвелирОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Бонусные характеристик | + 10 Ядро |
| + 10 Дух |
| Особенности | Убийство рукой, на которую надето это кольцовосстанавливает ману носителя. |
| Защищает от ядов магического воздействия. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмиными слезами о Мертвом Королевстве. | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмины кандалы сердца. | + 5 Выносливость |
| + 5 Регенерация |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Траурной вуалью Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Обетом молчанья Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Привлекательность |
| + 5 Харизма |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Обетом целомудрия Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Призрачными револьверами Ведьмы Мертвого Королевства. | Телекинетическое управление пистолетом, силой мысли. |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Траурная вуаль Ведьмы Мертвого Королевства. |
| Тип аксессуара | Артефактная заколка |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Архи Ведьма - ЮвелирОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Бонусные характеристик | + 10 Дух |
| + 10 Хладнокровие |
| Особенности | Накладывает на носителя невидимость |
| Маскирует звуки |
| Маскирует запахи |
| Скрывает ауру |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмиными слезами о Мертвом Королевстве. | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмины кандалы сердца. | + 5 Выносливость |
| + 5 Регенерация |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмины кандалы разума | + 5 Ядро |
| +5 Дух |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Обетом молчанья Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Привлекательность |
| + 5 Харизма |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Обетом целомудрия Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Обет молчанья Ведьмы Мертвого Королевства. |
| Тип аксессуара | Артефактный чокер |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Архи Ведьма - ЮвелирОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Бонусные характеристик | + 10 Привлекательность |
| + 10 Харизма |
| Особенности | Голос носителя может быть передан персонально |
| Голос носителя может быть изменен в высоком диапазоне |
| Имеет пространственный карман с запасом воздуха |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмиными слезами о Мертвом Королевстве. | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмины кандалы сердца. | + 5 Выносливость |
| + 5 Регенерация |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмины кандалы разума | + 5 Ядро |
| +5 Дух |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Траурной вуалью Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Обетом целомудрия Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Обет целомудрия Ведьмы Мертвого Королевства. |
| Тип аксессуара | Артефактный набор пирсинга |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Архи Ведьма - ЮвелирОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Бонусные характеристик | + 10 Дух |
| + 10 Хладнокровие |
| Особенности | Пирсинг языка защищается от воздействия зелий и ядов, из еды и питья |
| Пирсинг языка позволяет анализировать состав ядов и зелий |
| Пирсинг груди поддерживает тело в чистоте |
| Пирсинг груди создает невидимое защитное поле |
| Пирсинг живота позволяет полностью расщеплять, всю принимаю еду |
| Пирсинг клитора позволяет контролировать менструальный цикл |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмиными слезами о Мертвом Королевстве. | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмины кандалы сердца. | + 5 Выносливость |
| + 5 Регенерация |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмины кандалы разума | + 5 Ядро |
| +5 Дух |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Траурной вуалью Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Обетом молчанья Ведьмы Мертвого Королевства | + 5 Привлекательность |
| + 5 Харизма |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Стены страсти Ведьмы Мертвого Королевства. |
| Тип белья | Артефактный корсет |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Матриарх Арахна - ШвеяОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Бонусные характеристик | + 10 Выносливость |
| + 10 Регенерация |
| + 10 Дух |
| + 10 Хладнокровие |
| Особенности | В случае смертельной опасности возводит вокруг носителя призрачную крепость. |
| Поддерживает комфортное состояние окружающей среды. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Вратами искушения Ведьмы Мертвого Королевства. | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| + 5 Привлекательность |
| + 5 Харизма |
| Особенности набораПри экипировке совместно со Столпами соблазнения Ведьмы Мертвого Королевства. | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| + 5 Привлекательность |
| + 5 Харизма |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Врата искушения Ведьмы Мертвого Королевства. |
| Тип белья | Артефактные трусики |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Матриарх Арахна - ШвеяОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Бонусные характеристик | + 10 Дух |
| + 10 Хладнокровие |
| + 10 Привлекательность |
| + 10 Харизма |
| Особенности | Расщепляет остатки жизнедеятельности тела. |
| При попытке изнасилования накладывает паралич и импотенцию на насильника. |
| Особенности набораПри экипировке совместно со Стенами страсти Ведьмы Мертвого Королевства. | + 5 Выносливость |
| + 5 Регенерация |
| + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно со Столпами соблазнения Ведьмы Мертвого Королевства. | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| + 5 Привлекательность |
| + 5 Харизма |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Столпы соблазнения Ведьмы Мертвого Королевства. |
| Тип белья | Артефактные чулки с подвязками |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Матриарх Арахна - ШвеяОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Бонусные характеристик | + 10 Дух |
| + 10 Хладнокровие |
| + 10 Привлекательность |
| + 10 Харизма |
| Особенности | При уклонении от атак создает фантомов отвлекающих внимание на себя. |
| Создает призрачного двойника носителя, который принимает на себя урон от активировавшихся ловушек или отсроченных заклинаний. |
| Особенности набораПри экипировке совместно со Стенами страсти Ведьмы Мертвого Королевства. | + 5 Выносливость |
| + 5 Регенерация |
| + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Вратами искушения Ведьмы Мертвого Королевства. | + 5 Дух |
| + 5 Хладнокровие |
| + 5 Привлекательность |
| + 5 Харизма |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Ведьмина шляпа Мертвого Королевства. |
| Тип одежды | Артефактная шляпа |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Высшая Леди Вампир - КожевникОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Защита | 10% сопротивление физическому урону |
| Призрачная | 10% сопротивление магическому урону |
| Бонусные характеристик | + 10 Ловкость |
| + 10 Выносливость |
| + 10 Восприятие |
| Особенности | Отклонение снарядов направленных в голову. |
| Увеличивает угол обзора носителя. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьминым жакетом Мертвого Королевства. | + 10 Ловкость |
| + 10 Выносливость |
| + 10 Регенерация |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьминой юбкой Мертвого Королевства. | + 10 Ядро |
| + 10 Дух |
| + 10 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмиными сапогами Мертвого Королевства. | + 5 Ловкость |
| + 5 Выносливость |
| + 5 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмиными перчатками Мертвого Королевства. | + 5 Сила |
| + 5 Ловкость |
| + 5 Выносливость |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Ведьмин жакет Мертвого Королевства. |
| Тип одежды | Артефактный жакет |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Высшая Леди Вампир - КожевникОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Защита | 15% сопротивление физическому урону |
| Призрачная | 15% сопротивление магическому урону |
| Бонусные характеристик | + 15 Ловкость |
| + 15 Выносливость |
| + 15 Регенерация |
| Особенности | Защищает тело носителя полем, значительно увеличивающим шанс удару по носителю соскользнуть. |
| Позволяет выскользнуть из любых пут. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьминой шляпой Мертвого Королевства. | + 5 Ловкость |
| + 5 Выносливость |
| + 5 Восприятие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьминой юбкой Мертвого Королевства. | + 10 Ядро |
| + 10 Дух |
| + 10 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмиными сапогами Мертвого Королевства. | + 5 Ловкость |
| + 5 Выносливость |
| + 5 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмиными перчатками Мертвого Королевства. | + 5 Сила |
| + 5 Ловкость |
| + 5 Выносливость |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Ведьмина юбка Мертвого Королевства. |
| Тип одежды | Артефактная юбка |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Высшая Леди Вампир - КожевникОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Защита | 15% сопротивление физическому урону |
| Призрачная | 15% сопротивление магическому урону |
| Бонусные характеристик | + 15 Ядро |
| + 15 Дух |
| + 15 Хладнокровие |
| Особенности | Создает призрачный туман, позволяя носителю скрываться в нем |
| Позволяет контролировать призрачный туман. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьминой шляпой Мертвого Королевства. | + 5 Ловкость |
| + 5 Выносливость |
| + 5 Восприятие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьминым жакетом Мертвого Королевства. | + 10 Ловкость |
| + 10 Выносливость |
| + 10 Регенерация |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмиными сапогами Мертвого Королевства. | + 5 Ловкость |
| + 5 Выносливость |
| + 5 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмиными перчатками Мертвого Королевства. | + 5 Сила |
| + 5 Ловкость |
| + 5 Выносливость |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Ведьмины сапоги Мертвого Королевства. |
| Тип одежды | Артефактные сапоги |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Высшая Леди Вампир - КожевникОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Защита | 10% сопротивление физическому урону |
| Призрачная | 10% сопротивление магическому урону |
| Бонусные характеристик | + 10 Ловкость |
| + 10 Выносливость |
| + 10 Хладнокровие |
| Особенности | Позволяют управлять звуком шагов. |
| Поступь носителя не тревожит ловушки, позволяет ограниченно ходить по сыпучим и жидким поверхностям. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьминой шляпой Мертвого Королевства. | + 5 Ловкость |
| + 5 Выносливость |
| + 5 Восприятие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьминым жакетом Мертвого Королевства. | + 10 Ловкость |
| + 10 Выносливость |
| + 10 Регенерация |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьминой юбкой Мертвого Королевства. | + 10 Ядро |
| + 10 Дух |
| + 10 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмиными перчатками Мертвого Королевства. | + 5 Сила |
| + 5 Ловкость |
| + 5 Выносливость |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Ведьмины перчатки Мертвого Королевства. |
| Тип одежды | Артефактные перчатки |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Высшая Леди Вампир - КожевникОрдена Защитников Призрачной Грани |
| Защита | 10% сопротивление физическому урону |
| Призрачная | 10% сопротивление магическому урону |
| Бонусные характеристик | + 10 Сила |
| + 10 Ловкость |
| + 10 Выносливость |
| Особенности | Позволяет превратить руки в призрачные, позволяя им проходить сквозь препятствия. |
| Позволяет напитать руки маной, и творить вязь магии руками. |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьминой шляпой Мертвого Королевства. | + 5 Ловкость |
| + 5 Выносливость |
| + 5 Восприятие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьминым жакетом Мертвого Королевства. | + 10 Ловкость |
| + 10 Выносливость |
| + 10 Регенерация |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьминой юбкой Мертвого Королевства. | + 10 Ядро |
| + 10 Дух |
| + 10 Хладнокровие |
| Особенности набораПри экипировке совместно с Ведьмиными сапогами Мертвого Королевства. | + 5 Ловкость |
| + 5 Выносливость |
| + 5 Хладнокровие |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Выходная эмблема Ведьмы Мертвого Королевства. |
| Тип аксесуара | Артефактная брошь |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Ведьма Мертвого Королевства - Глава Ордена Защитников Призрачной Грани |
| Бонусные характеристик | + 20 Восприятие |
| + 20 Хладнокровие |
| + 20 Привлекательность |
| + 20 Харизма |
| Особенности | Резонирует со всеми частями сета Ведьмы Мертвого Королевства, позволяет менять внешний вид всех частей сета. |
| Особенности набора | Показатели бонусных характеристик зависит от количества одетых частей сета. |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Седой волос Ведьмы Мертвого Королевства. |
| Тип оружия | Артефактная моноструна |
| Ранг | Мифический |
| Изготовитель | Ведьма Мертвого Королевства - Глава Ордена Защитников Призрачной Грани |
| Урон | 500\*(Ловкость)+200\*( Сила) |
| Призрачный |
| Бонусные характеристик | + 10 Сила |
| + 20 Ловкости |
| +30 Хладнокровие |
| Особенности | Моноструна способна быть проводником для заклятий. |
| Моноструна неразрушима пока по ней есть мана. |
| Моноструна может восстанавливаться за счёт маны пользователя. |
| *Мертвое Королевство, стоящее на границе между мертвым миром и миром живых. Бесконечно долгое время жители в одиночку удерживали души обезумевших умерших, стремящихся в мир живых, но силы Ведьм и Ведьмаков Королевства таяли на глазах. И тогда был создан Орден Защитников Призрачной Грани, что вербовала в мирах живых и мертвых рекрутов в охрану границы. Не давая мертвым убивать живых, и живым сводить с ума мертвых.* |
| Часть сета Ведьмы Мертвого Королевства | 22 из 18+4 |

|  |
| --- |
| Дарующий блаженство. |
| Тип оружия | Керамбит |
| Ранг | БожественныйМасштабирующеесяПерсональный |
| Изготовитель | Темного Лорда Экстаза Слаанеш |
| Урон | 1 |
| Хаос |
| Бонусные характеристик | + 10 Привлекательность |
| + 10 Харизмы |
| Особенности | Малейший контакт вызывает приятную кому. |
| Вывести из комы может только владелец. |
| *Оружие благословленное самим Темным Лордом Экстаза Слаанеш, за безупречную службу в Бухгалтерии Дворца Слаанеш.* |

|  |
| --- |
| Школьная рубашка ученицы Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс |
| Тип одежды | Рубашка |
| Ранг | Элитный |
| Изготовитель | Мадам Малкин |
| Бонусные характеристик | + 5 Интеллект |
| + 5 Мудрость |
| + 5 Восприятие |
| Особенности | Увеличивает скорость изучения магических навыков в пределах школы |
| Увеличивает скорость повышение характеристик Ядро и Дух |
| Особенности полного сета | + 500 репутации у учитилей |
| *Школьная форма Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс, исполненная из магических материалов заказчика.* |
| Часть сета Школьницы | 5 из 5 |

|  |
| --- |
| Школьный свитер ученицы Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс |
| Тип одежды | Свитер |
| Ранг | Элитный |
| Изготовитель | Мадам Малкин |
| Бонусные характеристик | + 5 Интеллект |
| + 5 Мудрость |
| + 5 Восприятие |
| Особенности | Увеличивает скорость изучения магических навыков в пределах школы |
| Увеличивает скорость повышение характеристик Ядро и Дух |
| Особенности полного сета | + 500 репутации у учитилей |
| *Школьная форма Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс, исполненная из магических материалов заказчика.* |
| Часть сета Школьницы | 5 из 5 |

|  |
| --- |
| Школьная юбка ученицы Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс |
| Тип одежды | Юбка |
| Ранг | Элитный |
| Изготовитель | Мадам Малкин |
| Бонусные характеристик | + 5 Интеллект |
| + 5 Мудрость |
| + 5 Восприятие |
| Особенности | Увеличивает скорость изучения магических навыков в пределах школы |
| Увеличивает скорость повышение характеристик Ядро и Дух |
| Особенности полного сета | + 500 репутации у учитилей |
| *Школьная форма Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс, исполненная из магических материалов заказчика.* |
| Часть сета Школьницы | 5 из 5 |

|  |
| --- |
| Школьная шляпа ученицы Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс |
| Тип одежды | Шляпа |
| Ранг | Элитный |
| Изготовитель | Мадам Малкин |
| Бонусные характеристик | + 5 Интеллект |
| + 5 Мудрость |
| + 5 Восприятие |
| Особенности | Увеличивает скорость изучения магических навыков в пределах школы |
| Увеличивает скорость повышение характеристик Ядро и Дух |
| Особенности полного сета | + 500 репутации у учитилей |
| *Школьная форма Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс, исполненная из магических материалов заказчика.* |
| Часть сета Школьницы | 5 из 5 |

|  |
| --- |
| Школьная мантия ученицы Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс |
| Тип одежды | Мантия |
| Ранг | Элитный |
| Изготовитель | Мадам Малкин |
| Бонусные характеристик | + 5 Интеллект |
| + 5 Мудрость |
| + 5 Восприятие |
| Особенности | Увеличивает скорость изучения магических навыков в пределах школы |
| Увеличивает скорость повышение характеристик Ядро и Дух |
| Особенности материала | Вы сливаетесь с темнотой в тенях школы |
| Особенности полного сета | + 500 репутации у учитилей |
| *Школьная форма Школы Чародейства и Волшебства Хогвартс, исполненная из магических материалов заказчика.* |
| Часть сета Школьницы | 5 из 5 |

|  |
| --- |
| СЕВА-2аа |
| Тип одежды | Комбинезон артефактно-аномальной защиты |
| Ранг | Легендарный |
| Изготовитель | Профессор Сахаров – Глава исследовательской группы «Янтарь» |
| Герцогиня Флеймсмит – Воля и Глас Королевы Англии |
| Защита | 95% сопротивление аномальным воздействиям(Радиозащита, Термозащита, Электрозащита, Химзащита, Гравизащита) |
| 90% сопротивление Пси воздействию |
| Аномальная, магическаяя, Физическая | 95% сопротивление магическому воздействию |
| 85% сопротивление физическому воздействию |
| Бонусные характеристик | + 50 Выносливость |
| + 50 Регенерация |
| + 50 Восприятие |
| + 50 Хладнокровие |
| Особенности | Встроенные подсумки и рюкзак имеют свойство облегчение веса, позволяя носить с собой очень большой объём вещей |
| Благодаря аномально-магическим материалам, может самостоятельно восстанавливаться под действием внешнего воздействия |
| Способен менять окраску по желанию владельца |
| Костюм ССП-99М, созданный некогда профессором Сахаровым из костюма известного в узких кругах Сталкера Призрака. В последствии, велением судьбы и Зоны, костюм пропал в аномалии, и неизвестными тропами попал в другой мир. Где и был улучшен Гранд-мастером Артефакторики, Герцогиней Флеймсмит. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Характеристики | Средний показатель | 50 пунктов |
| Максимальный показатель | 100 пунктов |
| Навыки | Новичок | 1-30 уровень |
| Опытный | 31-60 уровень |
| Мастер | 61-90 уровень |
| Гранд-Мастер | 90+ уровень |

\*\*\*