**Текущий билд Ногай Батыра**

**(на момент 2-ой попытки пройти локацию Муравейник).**

**Доброволец 4-го ранга: Ногай Батыр**

**Уровень – 38 (1.741/3.600)**

**Сила (10/7/19) - 30**

**Ловкость (10/8/21) - 30**

**Выносливость (10/7/18) - 39**

**Интеллект (10/11/26) - 39**

**Воля (10/5/28) – 20**

**Свободных очков характеристик – 0.**

**Произвольных очков – 0.**

**Таланты:**

**4 Ранг: Управление интерфейсом 4-го ранга, Круговой обзор 4-го ранга, Акробат 4-го ранга, Толчок 4-го ранга, Рывок 4-го ранга, Соколиный глаз 4-го ранга, Взрыв Кундалини 4-го ранга, Спурт-форсаж 4-го ранга.**

**3 ранг: Цигун 3-го ранга.**

**2 Ранг: Изготовление примитивного оружия в полевых условиях 2-го ранга, Изготовление одежды и предметов обихода из природных материалов 2-го ранга.**

**Баланс талантов – 0 талант.**

**Культивации тела: Средняя КТ «Расширение диапазона зрения».**

**Малая КТ «Увеличение нервно-мышечной проводимости».**

**Баланс КТ – 28 КТ.**

**Внимание! Вы не забрали свою Легендарную Награду за победу в локации «Луговые кузнечики» - Личный Питомец. Цена покупки – 1 свободное очко характеристик.**

**Описание инсталлированных Талантов.**

**Талант «Управление Интерфейсом 4-го ранга»**

**Расширяет возможности взаимодействия носителя с интегрированным интерфейсом. Открывает опознание, в том числе на интерактивной карте 3-го ранга (предметов, добровольцев, монстров и демонов). Открывает справочную информацию 3-го ранга. Открывает доступ к управлению списком культивации тела, Открывает интерактивную карту 3-го ранга. Вводит интуитивное управление интерфейсом.**

**Незначительно повышает способности: интуицию, предчувствие, эмпатию.**

**Дополнительно: в вкладке питомец, позволяет проводить культивацию тела питомца.**

**Внимание! Пассивный талант. Эффект зависит от характеристик Интеллект и Воля. При применении не расходуется выносливость.**

**Талант «Круговой обзор 4-го ранга»**

**Создает в коре и ретикулярной формации головного мозга общую зону чувств; анализирует и объединяет зрительные, слуховые, тактильные и иные сигналы от органов чувств в новой зоне и формирует цельную объемную картину мировосприятия. Увеличивает чувствительность всех органов чувств на 60%, увеличивает наблюдательность на 40%, увеличивает координацию движений на 30%.**

**Формирует вокруг пользователя круг чувствительности радиусом до 2 метров, в котором любые объекты ясно воспринимаются в виде зрительного образа. В том числе объекты, находящиеся вне поля зрения.**

**Формирует вокруг пользователя круг чувствительности радиусом до 15 метров, в котором любой быстро движущийся объект воспринимается как источник опасности.**

**Внимание! Пассивный талант. Эффект зависит от характеристик Интеллект и Воля. При применении незначительно расходуется выносливость.**

**Талант «Акробат 4-го ранга»**

**Увеличивает ориентацию в пространстве, координацию движений, подвижность суставов и гибкость тела на 120%. Позволяет использовать в бою акробатические трюки.**

**Внимание! Активный талант. Эффект зависит от характеристики ловкость. При применении незначительно расходуется выносливость.**

**Талант «Толчок 4-го ранга»**

**Увеличивает эффект отталкивания как предмета от себя, так и себя от чего-либо. Эффекты: сила удара рукой + 40%, сила удара ногой + 30%, сила отталкивания противника + 120%, высота прыжка +40%, длина прыжка + 60%.**

**Внимание! Эффекты зависят от характеристик Сила и Ловкость.**

**Внимание! Активный талант. При применении значительно расходуется выносливость.**

**Талант «Рывок 4-го ранга»**

**Увеличивает скорость прямолинейного передвижения в выбранном направлении на расстояние до 15 метров. Эффекты: скорость ударов + 40%, сила ударов + 20%, скорость перемещения до 15 метров +120%, сила удара головой/плечом + 150%**

**Внимание! Эффекты зависят от характеристик Сила и Ловкость.**

**Внимание! Активный талант. При применении расходуется выносливость.**

**Талант «Соколиный глаз 4-го ранга»**

**Увеличивает остроту зрения на 120%, дальность зрения на 120%. Увеличивает световосприятие на 40%. Увеличивает глазомер на 120%. Увеличивает точность метания и стрельбы на 120%**

**Пассивный талант, не расходует выносливость.**

**Талант «Взрыв Кундалини 4-го ранга»**

**При применении на 10 секунд увеличивает: скорость движений на 200%, скорость и силу ударов на 80%, чувствительность органов чувств и реакцию на 80%.**

**Внимание! Зависит от всех характеристик. Продолжительность всех эффектов не более 10 секунд. Перерыв между двумя применениями не менее 30 минут.**

**Активный управляемый талант (кнопка включения на панели интерфейса).**

**Очень значительно расходует выносливость.**

**Талант «Спурт-форсаж 4-го ранга»**

**Увеличивает силу и скорость движений до 100% в течении одной минуты. На 1 минуту увеличивает силу ударов до 100%. На 1 минуту увеличивает скорость бега до 100%. Расходует за минуту до 80% выносливости. Дает возможность сознательно регулировать мощность усиления. Перерыв между двумя применениями не менее 1 часа.**

**Активный управляемый талант (кнопка включения на панели интерфейса).**

**Внимание! При максимальном усилении возможны травмы мышц и костей.**

**Внимание! Очень значительно расходует выносливость. Возможно полное исчерпание выносливости с последующей адинамией.**

**Талант «Цигун 3-го ранга»**

**При регулярном применении повышает Выносливость на 60%, все остальные характеристики на 20%, увеличивает скорость восстановления шкалы здоровья и выносливости на 60%. Увеличивает скорость и силу ударов на 40%. Формирует «систему циркуляции ЦИ» 4-го ранга. Позволяет оценивать потенциальную опасность противника, предчувствовать угрозу, целенаправленно лечить внутренние болезни и травмы, ощущать слабости и болевые точки противника. Развитие данных способностей зависит от частоты и продолжительности тренировок.**

**Внимание! Зависит от всех характеристик. Талант дает эффекты только при ежедневных тренировках не менее 40 минут.**

**Активный талант. При тренировке значительно расходует выносливость.**

**Описание внесённых Культиваций Тела.**

**Средняя Культивация Тела «Расширение диапазона зрения».**

**В глазном дне добавляет рецепторы чувствительные к инфракрасному и ультрафиолетовому излучению. Позволяет достаточно четко видеть в инфракрасном и ультрафиолетовом диапазоне, воспринимать сильные электрические и магнитные поля. Позволяет видеть в полной темноте.**

**Не требует балансировки и запаса питательных веществ.**

**Внимание! Усовершенствование происходит в течение одних суток. Возможны зрительные галлюцинации, временная слепота, боль и резь в глазах.**

**Малая КТ «Увеличение нервно-мышечной проводимости».**

**За счёт удлинения аксонов нервных клеток, ускорения метаболизма и увеличения выработки медиаторов возбуждения в нейронах, увеличивает общую нервно-мышечную проводимость.**

**Увеличивает скорость реакции и движений на 20% от личной нормы, силы и выносливости – на 10%.**

**Внимание! Рекомендуется в связке с КТ «Усовершенствование Сердечно-сосудистой системой», КТ «Ускорение метаболизма», КТ «Гепатопротектор».**

**Внимание! После установки потребность организма в питательных веществах увеличится на 7-8% от личной нормы. При нехватке питательных веществ в крови реципиента возможно резкое снижение нервно-мышечной проводимости, мышечные спазмы, кататония.**

**Внимание! Усовершенствование происходит в течение одних суток. В этот период возможны непродолжительные болезненные ощущения в конечностях, спазмы, потеря чувствительности.**

**Питомец 3-го ранга: Мимя Чебурак**

**Уровень – 21 (285/1000)**

**Сила (10/-/-) - 13**

**Ловкость (10/-/-) - 20**

**Выносливость (10/-/-) - 13**

**Выносливость (10/-/-) - 13**

**Интеллект (10/-/-) -15**

**Воля (10/-/-) – 8**

**Таланты: управление интерфейсом 2-го ранга, акробат 3-го ранга, кунг-фу (стиль Дракона) 2-го ранга. Ультразвуковой визг 1-го ранга**

**Свободных очков характеристик – 42.**

**Баланс талантов – 12.**