**Техники**

Описание и классификация

 Самое важное, что может интересовать Воина — это техники. Техники, что позволят вам превратить силу Неба в ваше могущество.

 Чем сложнее требования к эффекту техники, тем больше должно быть задействовано узлов. Рисунки узлов, необходимых для работы той или иной техники, называют созвездиями за сходство с тем, что идущий видит над головой в манящем его ночном Небе.

  Техники делились на ранги:

1. Человеческий,

2. Земной,

3. Духовный,

4. Небесный.

 Каждый ранг в несколько раз сильнее предыдущего и позволял использовать больше сил и тратить их разумнее. Практически у всех техник строго разделялись уровни, а ещё существовали степени её освоения. Названия говорили сами за себя.

 Уровни:

а) начальный(низкий),

б) средний,

в) высокий.

 Освоение:

- начальное — познание,

- мастерское,

- совершенное — постижение.

 С каждым уровнем возрастало число используемых узлов меридианов, и также возрастала мощь. Так что Человеческая техника высокого уровня могла соперничать с Земной техникой начального того же действия. А осознанная до постижения техника начального уровня могла быть мощней чем такая же высокого, но едва освоенная на уровне познания.

Защита техникой всегда требует больше сил, чем атака. Самая простая защита — Покров, защищает сразу всё тело. Более совершенные техники могут создавать сферы, полусферы, стены и щиты. На совершенном уровне освоения их защиту можно сжать до размера ладони.

Перечень техник

# Защитные техники:

## Покров

Ранг: Человеческий.

Уровень: низкий.

Условие: Средоточие Воина

 Выходило так, что эта техника выталкивала накопленную в средоточии энергию волной по телу. Не по меридианам, а просто вовне во все стороны. Та, на два вдоха заполняла применившего полностью. В эти секунды мышцы, кости, кожа идущего настолько пропитаны силой, что поранить их, даже оружием, становилось совершенно невозможно. Нанесённый удар в горло копьём не убивал человека, а лишь расходовал энергию, наполняющую тело, и в средоточие её возвращалось меньше. Убить человека становилось возможным, лишь если он не успел запустить технику, либо исчерпав запасы его силы. Конечно, тут нашлись свои ограничения, но, как по мне, вполне разумные. Дубину отразить всё же легче, чем наточенное лезвие, а упавшую на тебя скалу пережить не было шансов и под Покровом.

## Ледяная Защита

Ранг: Земной

Уровень: низкий.

Условие:

Создает защитный купол стихии Льда, по мере освоения можно менять форму и размер защиты.

Первое созвездие — десять

Третье созвездие — 56 узлов

## Стальная Защита

Ранг: Земной

Уровень: низкий.

Условие:

Создает купол стихии Стали, по мере освоения можно менять форму и размер защиты.

Первое созвездие — десять

Третье созвездие — 56 узлов

## Огненное Кольцо

Ранг: Земной

Уровень: низкий.

Условие:

## Техника Духовной Защиты

Универсальная защитная техника.

Позволяет защититься от любой атакующей техники, от воздействий, основанных на звуке, от потусторонней силы призраков, от духовных воздействий, таких как Длань или давление духа.

Это внутренняя техника фракций Пояса. Она под имперской защитой!

# Дистанционные техники:

##  Лезвие Духа

Ранг: Человеческий.

Уровень: низкий.

Условие: Открытый узел Та-Ча. (Ча - бесстихийный атрибут).

Полупрозрачное лезвие размером от небольшого кинжала до меча. Применение без потери вложенной силы — до десяти шагов. Эффект попадания соответствует проявленному размеру.

Первое созвездие. Развитие — пять узлов, пять лезвий.

Второе созвездие. Усиленное лезвие. Шесть узлов для применения.

Третье созвездие девять лезвий.

##  Иглы Духа

Ранг: Человеческий.

Уровень: низкий.

Условие:

Иглы размером от небольшого кинжала до меча. Применение без потери вложенной силы — до десяти шагов. Эффект попадания соответствует проявленному размеру.

## Ядро

Ранг: Человеческий.

Уровень: низкий.

Условие:

Оглушающая и отталкивающая техника. Один узел

## Воздушные Лезвия(техника Риквила)

Ранг: Земной

Уровень: начальный

Условие:

Полупрозрачное лезвие голубого оттенка размером с меч.

## Ледяные Шипы

Ранг: Земной

Уровень: начальный

Условие:

Созвездие первое 11 узлов, 1 шип.

Созвездие второе 35 узлов, 3 шипа или один усиленный.

Созвездие третье 59 узлов, 5 шипов или один усиленный.

С каждым созвездием возрастает дальность.

## Древесный Лист-лезвие

Ранг: Земной,

Уровень: Начальный

Условие:

Зеленый лист с острыми кромками.

## Огненная Стрела

Ранг: Земной,

Уровень: Начальный

Условие:

# Усиливающие техники:

## Опора

Ранг: Человеческий.

Уровень: низкий.

Условие:

Для неё требуется один узел в ноге. Неважно в какой. И на один-два вдоха, пока сияла наполненная силой печать, практика невозможно становилось сдвинуть с места, он буквально прирастал к земле. А значит, никаких сложностей с использованием своей физической силы больше не существовало.

## Спина Медведя

Ранг: Человеческий.

Уровень: низкий.

Условие:

Увеличение физической силы. Техника действует несколько секунд.

## Ладонь Крошащая Камни

Ранг: Человеческий.

Уровень: низкий.

Условие:

Увеличение физической силы руки.

## Облик мангуста

Ранг: Человеческий.

Уровень: низкий.

Условие:

Ускорение. Техника действует несколько секунд.

# Техники перемещения(движения)

##  Призрачный Рывок

Ранг: Человеческий.

Уровень: низкий.

Условие:

Первое созвездие. Четыре узла.

Перемещение только по прямой, и только если на пути нет препятствий.

Второе созвездие.

Перемещение на сто шагов.

## Шаги Водомерки

Ранг: Человеческий,

Уровень: Начальный

Условие: 12 узлов

Передвижение по воде.

## Двойной Шаг

Ранг: Человеческий,

Уровень: Высокий

Условие:

Два меридиана. Два узла в каждом.

При совершенном освоении значительно повышает мобильность в бою, позволяя быстро перемещаться в любую сторону, на любое расстояние в пределах максимальной дальности перемещения. Повышает скорость передвижения в дальних переходах. При использовании Умножения Техник позволяет кратковременно сильно ускоряться.

Шестнадцать Двойных Шагов разгоняли меня так, что я всерьёз опасался за одежду, буквально срываемую с меня потоками воздуха.

## Скольжение

Ранг: Человеческий,

Уровень: Начальный

Условие:

## Десять Шагов Леса

Ранг: Человеческий,

Уровень: Начальный

Условие:

## Прыжок Мангуста

Ранг: Человеческий,

Уровень: Начальный

Условие:

## Прыжок

Ранг: Человеческий,

Уровень: Начальный

Условие: два узла.

# Техники поиска

## Поиск Силы

Ранг: Человеческий,

Уровень: низкий,

Условие:

Созвездие: первое: узел Ра-Ча-Рау, Ра-Ча-Крон, Ми-Ча, Тау-Ча-Рау, Тау-Ча-Ди...

Вливаемая в технику сила неба выплёскивается из тела пользователя, преобразуясь обращением в круговую волну.

Начальное освоение: в круге двадцати шагов позволяет определить направление на источник силы. Побочный эффект: в круге ста шагов недовольство всех зверей, потревоженных волной вашей силы.

Совершенное освоение: круг в пятьдесят шагов, недовольство зверей в круге двухсот пятидесяти шагов.

## Поиск Могущества

Ранг:

Уровень:

Условие:

# Техники маскировки:

## Смарагдовый Ящер

Ранг: Человеческий,

Уровень: низкий,

Условие:

Восемь узлов. Большая часть таких техник относится скорее к иллюзиям. Обманывает смотрящего. По описанию я должен словно бы сливаться с крупным предметом, к которому необходимо перед этим прислониться. Становиться частью скалы, дерева, кустарника. Не скрывает запахи.

# Оружейные техники:

 **Для всех оружейных техник нужен проводник энергии(оружие), заранее ей пропитанный.**

## Удар Ярости

Ранг: Человеческий,

Уровень: Низкий

Условие: оружие, пропитанное энергией

Шесть узлов.

Для действия техники Удара, что может направить небесную энергию в клинок, нужно чтобы тот стал частью меня. Или, если говорить по-другому, оказался пропитан энергией. Именно моей духовной силой, что я должен буду выплеснуть в оружие и дальше в тело врага, иначе ничего не выйдет.

Для применения техники необходимо умение использовать медитацию познания или привязанное специальным ритуалом оружие, например, Молот Монстров с начертанием Сосуд Духа.

## Призрачное Оружие

Ранг: Человеческий,

Уровень: Низкий

Условие: оружие, пропитанное энергией

Оружейная техника, кратковременно дающая второе призрачное оружие

## Звёздный Клинок

Ранг: Земной,

Качество: высокое,

Созвездие: третье, Бесстихийное.

Условие: Открытый узел Ми-Ча, Тау-Ча-Рау..., оружие с острым клинком.

Обращение к Небу...

Вливаемая в технику духовная энергия проникает в оружие, удлиняя его лезвие. Острота зависит лишь от количества влитой силы пользователя.

Первое созвездие.

Начальное познание: удлинение клинка на длину локтя.

Второе созвездие

Удлинение на 10 шагов.

Третье созвездие.

Постижение: призрачное лезвие уничтожает всё на расстоянии двадцати шагов.

## Вихрь Мечей

Ранг: Человеческий,

Уровень: Низкий

Условие: оружие пропитанное энергией

# Сковывающие(обездвиживающие) техники

## Оковы Льда

Ранг: Человеческий,

Уровень: Начальный

Условие:

Противник покрывается слоем льда, обездвиживающим или замедляющим его.

## Оковы Земли

Ранг: Человеческий,

Уровень: Начальный

Условие:

Противник покрывается слоем земли, обездвиживающим или замедляющим его.

## Огненные Щупальца

Ранг: Земной,

Уровень: Начальный

Условие:

Огненные щупальца, отплетающие противника, замедляющие и обжигающие его.

## Тяжесть Земли

Ранг: Земной

Уровень: Начальный

Условие:

Техника оказывает давление прижимающие к поверхности.

## Древесные Лианы

Ранг: Человеческий,

Уровень: Начальный

Условие:

Лианы отлетающие противника, замедляющие его.

## Каменные Щупальца

Ранг: Человеческий,

Уровень: Начальный

Условие:

Каменные щупальца отплетающие противника, замедляющие его.

## Длань Ордена (Сковывающая Длань)

Ранг: Человеческий,

Уровень: Начальный

Условие:

Действие понятно из названия. От краткой заминки до полного паралича на длительное время. Главное — это разница в количестве энергии противников, а число узлов не столь важно. Она даже не использовала меридианы, на которых они находились. И работала совсем по-другому: не со сжатой в единый поток энергией, направленной к узлам по руслу меридиана, а с рассеянной в самом теле, которую обращение буквально засасывало из него в узлы. Хорошо против того, кто гораздо слабее тебя; бесполезно, если применять против равного.

# Техники лечения:

## Прикосновение Весны

Ранг: Человеческий,

Уровень: Начальный

Условие: Узлов – десять (руки4\тело3, голова3) добавлены узлы в локтях, треугольником вокруг средоточия и треугольником в голове

Прекращение небольших кровотечений, ускорение заживления ран

## Длань Возрождения

Ранг: Земной

Уровень:

Условие: 45 узлов в третьем созвездии

Лечит раны с повреждением от духовных ядов

# Разные техники:

## Сигнал

Техника, зажигающая в небе над местом применения яркий огонь

## Умножение Техник

Как известно, Воин Развития Духа не может повторно применять технику, пока запечатан исток и не остыл меридиан. Данная способность позволяет Воинам частично приблизиться к возможностям Мастеров Духовной Силы.

Сначала обычное применение техники Лезвия, которое заставило вспыхнуть обращение и создало призрачный кинжал, а затем впитать туман силы в средоточие, протяжение меридиана и узел ЗАПЕЧАТАННОГО меридиана. И на ту сторону фонтана улетело Лезвие, рассекая падающие капли воды.