**Карта-схема кластеров и объектов**

**Дополнительная информация:**

**1 - кластер с заливом реки Быстрой**

**2 - кластер с рыбацким шалашом (встреча с Ластиком) и деревней, где произошло первое столкновение с пустышами и топтуном**

**3 - кластер с автозаправкой (боестолкновение с бандой Оберста и встреча с Душманом)**

**4 - стабильный кластер и база рейдеров с фрагментом ракетного дивизиона**

**5 - стаб "Вольный"**

**6 - кластер с фрагментом города (встреча в печатном салоне с Людмилкой)**

**7 - кластер с фрагментом города (рейд с командой Кипариса за оружием в отдел полиции и продуктами в гипермаркет)**

**8 - тайный схрон Пирата в разрушенном доме лесника**

**9 - кластер с водохранилищем (остров с теремом)**

**10 - кластер с фрагментом города (причал на реке, боевое столкновение с мурами Барона и Лютого, встреча с Белкой)**

**11 - кластер с агрогородком и военными складами (тяжёлое ранение Пирата)**

**12 - кластер, где колонну Кипариса атаковали беспилотники внешников (подрыв скорой помощи, падение Белки из кузова шишиги)**

**13 - кластер с фрагментом города и хирургической клинникой**

**14 - мёртвый кластер, куда Пират и Белка заманили беспилотник внешников**

**15 - кластер с деревней Мещеряково (уничтожение Барона и его людей)**

**16 - кластер с развалинами церкви (ранение Пирата и Белки, уничтожение Лютого и его людей)**

**17 - блокпост Следопыта**

**18 - место событий в финальной части**