**Травоядные.**

Крысиды – изнаночники, выведенные специально для порчи съестных запасов. Не обладают толстой бронёй, характерной для других видов «травоядных», взамен имея острые когти и бездонные желудки, благодаря чему и представляют великую опасность для осажденных изнаночниками крепостей. Встречен Аркимом впервые.

Про остальные виды «травоядных» информация будет пополняться.

**Низшая лига.**

*Вуул* - кровопийца из-за Изнанки, размер - как ребенок лет десяти. Быстрый, ловкий, сильный, но только ночью. Днём, если удастся обнаружить его нору, можно душить голыми руками.

*Жуурал* - изнаночник с пастью-пылесосом, то есть, оснащенной тысячами мелких язычков, который выпивает вообще всю кровь жертвы, даже с пола и земли, кишечник ему позволяет переваривать даже камни.

*Мокаш* – один из рода кровососов.

*Архосс* – кровосос, упомянут как не имеющий способности к невидимости.

*Диирс* – кровосос, упомянут как не имеющий способности к невидимости.

*Хассос* – кровосос, упомянут как не имеющий способности к невидимости.

*Наррс* – кровосос, упомянут как не имеющий способности к невидимости.

*Кшшин* - тварь ростом примерно метр в холке, на тонких лапах, оснащенных средней длины когтями, в меру трусливая, но за своё будет драться до последнего, хотя, в случае отсутствия законно добытой жертвы, предпочтёт заморочить глаза и свалить подобру-поздорову.

*Мараал* - изнаночник ростом с человека, обладающий двумя колющими шипами на руках. Их предназначение - в борьбе с бронированными противниками. Есть теория, что в своём родном мире эти существа пробавляются какими-то животными с крепкими панцирями, возможно черепахами.

Низшая лига изобилует представителями, не обладающими какими-либо выдающимися характеристиками, поэтому не имеющими существенного значения.

**Высшая лига.**

*Оолхим* - тварюга высотой в три метра, мускулистая, клыкастая и когтистая, шесть лап, короткий ядовитый хвост, морда почти как у кабана, тварь сильна как десять человек. Без пик или рогатин против него лучше не идти, и обязательна ватага из десяти-пятнадцати чудовищерубов.

*Корром* - отличается телосложением, сходным с человеческим, но в силе порядком уступает Олежеку. Может и слабее физически, чем оолхим, но зато он на голову опережает его в интеллекте, буквально. Две головы. Ярким примером интеллектуального превосходства перед оолхимом является то, что корром часто носит с собой меч из низкокачественного чугуна. Изделие это представляет из себя чугунный лом с символической односторонней заточкой, который больше ломает, чем разрезает.

*Шарраох* - изнаночник о двадцати ногах, большой ценитель гнилой плоти и крови, обладатель бронированного корпуса и тонкого брюшка. Чем-то отдалённо напоминает сколопендру, но всё портит почти человеческое лицо вместо морды. хитёр и коварен, характер подлый, знает, когда надо избегать боя. Обладает способностью зарываться под землю, что осложняет его загонку и убийство. Гнездится в сухой почве. В ареале обитания обычно образуется целая подземная сеть, где любят обитать представители Низшей Лиги. Тоннели продолжают сущестовавать ещё долгие десятилетия после гибели шарраоха. Никогда не задерживается на одном месте, выборочно убивая по два-три человека, в основном в безлюдных местах, чтобы не вызывать излишнего беспокойства среди кормовой базы. Именно поэтому этот изнаночник довольно долго не вызывает никаких подозрений о своём существовании, иногда столетиями. Сильно ему помогает то, что тела жертв пропадают бесследно, так как желудок шарраоха способен без остатка переварить даже человеческие кости.

*Торрор* – изнаночник, чрезвычайно хорошо маскирующийся под человека. физически не сильнее дружинника, умеет пользоваться оружием, носит одежду и очень достоверно имитирует жизненные процессы живых людей. Высокие интеллектуальные способности и превосходный контроль над жаждой крови. Умеют вливаться в людской социум. Внутренние органы у них совершенно отличаются от людских, также есть железы, выделяющие специальный феромон, вызывающий расположение целевого человека. Классическая поведенческая формула торрора - непринуждённая инфильтрация в социум, создание гнезда из преданных членов этого социума и спокойное почивание на лаврах, то есть, экономное и рациональное питание этими самыми преданными обитателями гнезда. Члены гнезда тащат торрору необходимые вещи, вербуют новых "птенцов" и защищают своего повелителя от внешних угроз даже ценой своей жизни.

*Висоох* – изнаночник, способный заражать живых существ контролирующими паразитами. Чрезвычайно живуч и предпочитает тактику «бей и беги». Точно не установлен механизм заражения жертв, но предполагается, что изнаночник передаёт неких порабощающих разум жертвы паразитов посредством укуса. Встречен Аркимом впервые.

*Экскаватор* – гигантский изнаночник, редко покидающий родной мир. Высотой в среднем около двадцати-сорока метров. Зачастую служит в качестве трапа для мелких изнаночников при межмировом прорыве. Особого названия не имеет, среди местных именуется не иначе как «Гигант».

*Корром-даал* – подвид корромов, сильнее своих обычных собратьев, вооружен более продвинутым стальным мечом, по размерам повторяющими чугунный образец вооружения младших собратьев, но острым как бритва. Дополнительно следует упомянуть и элементы чугунного бронирования, что делает их менее маневренными, но чрезвычайно живучими. Сантиметр чугуна обычным ручным вооружением не пробить.

*Аррахул* – особый представитель корром-даалов, выступающий в качестве руководителя Изнаночного похода. Обладает силой эквивалентной среднему оолхиму, превосходной бронёй и оружием, а главное, интеллектом. Не гениальным, в чём-то уступающим людскому, но интеллектом. Имеет четкий спектр задач: завоевать город, создать запасы мяса и дождаться следующего прорыва, который в этом случае произойдёт ровно через три месяца. Мясо они в это время расходуют экономно, подкармливая запасенных горожан остатками городских запасов, чтобы растянуть их на как можно более долгий период времени. В случае гибели аррахула остальные изнаночники теряют командный дух, начинают делить территорию и обособляться, рассеиваясь в пространстве, тем самым перестав представлять из себя единую силу.

Существуют также и другие виды изнаночников, как например, упомянутые в первой книге морские изнаночники. Также великое множество разновидностей изнаночников либо не покидало ещё родного мира, либо Арким их ещё не встречал.